

Vérane CROM

Personnage joué par :		PNJ	Nom :		CROM	
Ceinture		Tête	Prénom :		Verane	
... / ...		14	Age : 28 ans		Sexe : F	Poids : 50 Kg
Bouclier		01-15	Expérience :		2	
Bras D.			Alignement :		+6	
...			Spécialisation :		Artilleur tourelles	
16-35			Force :		14	Taille :
Prothèse			Constitution :		11	Dextérité :
			Pouvoir :		12	Apparence :
			Intelligence :		11	Education :
			Entraînement :			
Bras G.			Prothèse bras droit : connexion par nerfs, compétences liées maxi 50 %, FOR et DEX maxi 14, 0PA et 0 ions			
...		36-55	Point de Vie :			
			-2	-1	0	1
			2	3	4	5
			6	7	8	9
			10	11	12	13
			14	15	16	17
			18	19	20	21
			22	23	24	25
			26	27	28	29
			Chance (Pouvoir x 5) :			
			60			
Tronc			Attaque(s) par round (CàC) :			
10			1			
			Bonus aux Dommages :			
			0			
			Résistance aux Dommages :			
			0			
			Régénération naturelle :			
			4J / 3H12'			
			Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
			76			
			Raisons de la perte de SAN :			
			(76 : anciennes règles)			
			Folies (actives si POU<=40) :			
Jambe D.			-			
...			-			
81-90			-			
Jambe G.			-			
...			-			
91-00			-			



Règles Spéciales de la Race :

Vision nocturne à 30 mètres

Héros de la Force : Non : PNJ / Sensibilité à la Force : non

Don : Discrétion : -2 aux améliorations

Défaut : Connaissances – autres : -1 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :

Déterminée et prête à en découdre à tout instant si les hostilités venaient à être ouvertes. Sinon elle est souriante et pleine de bonne humeur.

Citation : « Je me rachèterai en aidant la galaxie à se débarrasser de l'Empire »

Finances :

250 crédits

Bijoux et récompenses :

SULLUSTAINÉ

Caractéristiques

Star Wars		Feuille de Compétences			
		Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Vérane CROM			
Spécialisation :		Artilleur de queue sur T-47 ACIER LEADER			
Agriculture (10)		Culture Jedi (01)		Médecine (01)	
Anthropologie (01)	02	Déguisement (01)	19	Observation (35)	
Archéologie (05)	16	Discrétion (15)	33	Persuasion (10)	
Artisanats (16)		Dissimulation (10)	34	Pharmacologie (01)	
-		Diplomatie (15)		Physique (01)	
-		Droit (05)		Pickpocket (DEX*2)	39
Arts (05)		Ecouter (45)		Premiers soins (25)	
-		Energie (15)		Prog./Rep. de droïdes (05)	
-		Fouiller (25)		Psychanalyse (01)	
Astronomie (15)		Géologie (10)		Psychologie (05)	
Baratin (10)	30	Histoire (20)	33	Se cacher (15)	
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)		Sentir (15)	
Biologie (01)		Informatique (15)		Séduction (APP*2)	18
Botanique (10)		Jeux d'argent (POU*2)	24	Serrurerie (05)	
Bricolage (INT+DEX+5)	30	Langue : Basic (EDU*5)	60	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20
Carto./Géographie (20)		LN : Sullustéen (EDU*5)	60	- Equitation (-14)	06
Chimie (01)		Langues étrangères (05)		- Grimper (+15)	35
Co. autres (EDU)	16	- Gamoréen	45	- Nager (0)	20
Co. des armes (EDU*2)	24			- Sauter (+5)	25
Co. des droïdes (EDU*2)	24			- Sauter en parachute (-5)	15
Co. des vaisseaux (EDU*2)	27			- Skier (-5)	15
Co. des véhicules (EDU*2)	25			-	
Comptabilité (10)		Marchandage (05)		Suivre une piste (10)	21
Criminalistique (01)	17	Mécanique (30)	43	Survie milieu hostile (05)	
COMPETENCES de COMBAT					
Coup de tête (05)		Coup de poing (45)		Coup de pied (10)	
..... (.....)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	
Esquiver (DEX*2)	28	Bloquer (DEX*2)	28	Explosif (01)	
Blasters de poing (15)	20	Fusils blaster (10)	11	Armes blanches (15)	
- Sorosuub Bryard K-16				- Couteau de combat	
-				- Matraque paralysante	
-				-	
-				-	
-				-	
Armes lourdes (05)	31	Artillerie/Tourelles (05)	66	A. de tirs archaïques (14)	
-				-	
-				-	
-				-	
COMPETENCES de PILOTAGE					
Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (15)		Navigation spatiale (05)	
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (04)		Systèmes planétaires (20)	43
-				Vaisseaux capitaux (01)	
-				-	
-				-	
Véhicules légers (20)	45	Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-				-	
-				-	
-				-	
-				-	

