

STARWARS

Personnage joué par : PNJ		Nom : TA'XAA	
Ceinture ... / ...		Prénom :	
Bouclier		Age : 18 ans Sexe : M Poids : 35 Kg	
Tête ...		Expérience :	
01-15		Alignement : -5	
Bras D. ...		Spécialisation : Informaticien	
16-35		Force : 9 Taille : 8	
Bras G. ...		Constitution : 9 Dextérité : 15	
36-55		Pouvoir : 11 Apparence : 7	
Tronc ...		Intelligence : 7 Education : 15	
56-80		Entraînement :	
Jambe D. ...		Point de Vie :	
81-90		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
Jambe G. ...		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
91-00		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
Règles Spéciales de la Race :		Chance (Pouvoir x 5) : 55	
Vision nocturne à 15 mètres // Peau hypersensible au soleil		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
Héros de la Force : Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.		Bonus aux Dommages : 0	
Don : Affinité avec les explosifs: +1 pannes tous les explosifs (100=panne) - Désamorçe 50% plus rapidement		Résistance aux Dommages : 0	
Défaut : Serrurerie: -2 aux améliorations		Régénération naturelle : 4J / 3H12'	
Personnalité et traits caractéristiques :		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	
Toujours excité et nerveux. Très à l'aise avec la technologie. Voue une haine envers les stormtroopers et par extension l'Empire en entier (et peut-être quelques humains qu'il n'aime pas...)		52	
Citation : "Ouuu Touuu Trii Touu liiiiiii" (un bon stormtrooper est un stormtrooper mort)		Raisons de la perte de SAN :	
Finances :		Folies (actives si POU<=40) :	
1 crédit (pièce fétiche qu'il compte bien caler dans l'anus de Palpatine!)		-	
Bijoux et récompenses :		-	
.....		-	



JAWA



Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	TA'XAA
Spécialisation :	Informaticien

Agriculture (05)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	----	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (25)	----	III	Persuasion (05)	----	III
Artisanats (10)	----	III	Dissimulation (25)	30	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (05)	----	III	Pickpocket (DEX*2+14)	54	III
Arts (05)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (15)	----	III
-	----	III	Energie (14)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (25)	45	III
-	----	III	Fouiller (25)	35	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (15)	----	III	Histoire (17)	----	III	Se cacher (25)	37	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	63	III	Séduction (APP*2)	----	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	22	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX+15)	37	III	Langue : Basic (EDU*5)	40	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Jawa (EDU*5)	65	III	- Equitation (-14)	03	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+30)	47	III
Co. autres (EDU)	15	III	- Huttese (lié historique)	37	III	- Nager (0)	17	III
Co. des armes (EDU*2+10)	60	III	-	----	III	- Sauter (-10)	07	III
Co. des droïdes (EDU*2)	60	III	-	----	III	- Sauter en parachute (-14)	03	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	III	-	----	III	- Skier (-14)	03	III
Co. des véhicules (EDU*2)	50	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (15)	----	III	Suivre une piste (20)	----	III
Criminalistique (01)	31	III	Mécanique (30)	----	III	Survie milieu hostile (05)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2+5)	42	III	Bloquer (DEX*2)	30	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (20)	40	III	Fusils blaster (15)	----	III	Armes blanches (20)	----	III
- Blaster Jawa CA-87	42	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (01)	----	III	Artillerie/Tourelles (01)	----	III	A. de tirs archaïques (05)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (01)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (05)	----	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (10)	----	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhicules (air/eau)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

JAWA

