


Ivia SYLOO

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		SYLOO			
Ceinture		Tête		Prénom :		Ivia			
... /		Age : 28 ans		Sexe : F Poids : 42 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :					
		Bras D.		Bras G.		Alignement :			
			20 (=> +2 aux jets de psychologie)			
		16-35		36-55		Spécialisation :		Psychologue	
						Force : 7		Taille : 17	
						Constitution : 7		Dextérité : 4	
						Pouvoir : 14		Apparence : 17	
						Intelligence : 18		Education : 9	
						Entrainement :			
						Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
								6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
						18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
Tronc				Chance (Pouvoir x 5) :		70			
...				Attaque(s) par round (CàC) :		1			
56-80				Bonus aux Dommages :		-1			
				Résistance aux Dommages :		-1			
				Régénération naturelle :		5J / 4h00			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		68+4			
				Raisons de la perte de SAN :					
				Famille (+4)					
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :					
...		...		-					
81-90		91-00		-					

Règles Spéciales de la Race :

Phéromones: sur un test de SAN réussi obtient un bonus de +30 en séduction, +5 en barratin, marchandage, persuasion et diplomatie

Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

Don : Vision nocturne 10m

Défaut : Energie : -2 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :

Douce, délicate, compatissante et extrêmement belle. Fait ce qu'elle peut pour aider autour d'elle par autre chose que les armes et la force. Une séance avec elle détend généralement qui que ce soit.) !

Citation : « Laissez-vous aller et racontez-moi tout »

Finances :

167 crédits

Bijoux et récompenses : Collier de valeur (45 crédits) + bague de valeur (50 crédits)

ZELTRONE

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Ivia SYLOO	
Spécialisation :		Psychologue	
Agriculture (07)	000	Culture Jedi (01)	000
Anthropologie (05)	2700	Déguisement (10)	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000
Artisanats (15)	000	Dissimulation (15)	000
-	000	Diplomatie (20)	4000
-	000	Droit (05)	000
Arts (15)	000	Ecouter (25)	000
- Peinture	000	Energie (10)	000
-	000	Fouiller (25)	000
Astronomie (15)	000	Géologie (01)	000
Baratin (10)	000	Histoire (20)	000
Bibliothèque (20)	000	Histoire naturelle (10)	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	000
Botanique (09)	000	Jeux d'argent (POU*2)	2800
Bricolage (INT+DEX)	2200	Langue : Basic (EDU*5)	45000
Carto./Géographie (15)	000	LN : Zeltron (EDU*5)	45000
Chimie (01)	000	Langues étrangères (05)	000
Co. autres (EDU)	9000	- Wroonien	23000
Co. des armes (EDU*2)	18000	- Dévaronien	20000
Co. des droïdes (EDU*2)	18000	-	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	18000	-	000
Co. des véhicules (EDU*2)	18000	-	000
Comptabilité (05)	000	Marchandage (10)	20000
Criminalistique (01)	46000	Mécanique (15)	000
Médecine (05)	35000	Observation (20)	000
Persuasion (25)	000	Persuasion (25)	000
Pharmacologie (01)	000	Pharmacologie (01)	000
Physique (01)	000	Physique (01)	000
Pickpocket (DEX*2)	8000	Pickpocket (DEX*2)	8000
Premiers soins (25)	40000	Premiers soins (25)	40000
Prog./Rep. de droïdes (01)	000	Prog./Rep. de droïdes (01)	000
Psychanalyse (05)	72000	Psychanalyse (05)	72000
Psychologie (10)	70000	Psychologie (10)	70000
Se cacher (10)	000	Se cacher (10)	000
Sentir (15)	000	Sentir (15)	000
Séduction (APP*2+30)	64000	Séduction (APP*2+30)	64000
Serrurerie (01)	000	Serrurerie (01)	000
Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	9000	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	9000
- Equitation (-10)	1000	- Equitation (-10)	1000
- Grimper (+25)	34000	- Grimper (+25)	34000
- Nager (+10)	19000	- Nager (+10)	19000
- Sauter (+15)	24000	- Sauter (+15)	24000
- Sauter en parachute (+5)	14000	- Sauter en parachute (+5)	14000
- Skier (+5)	14000	- Skier (+5)	14000
-	000	-	000
-	000	-	000
Suivre une piste (05)	000	Suivre une piste (05)	000
Survie milieu hostile (05)	000	Survie milieu hostile (05)	000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	000	Coup de poing (45)	000	Coup de pied (20)	000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	000
Esquiver (DEX*2)	8000	Bloquer (DEX*2)	8000	Explosif (01)	000
Blasters de poing (15)		Fusils blaster (10)		Armes blanches (15)	
- Czerka 411	18000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Armes lourdes (01)		Artillerie/Tourelles (01)		A. de tirs archaïques (10)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (20)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (01)	000
Chasseurs spatiaux (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	000
-	000	-	000	Vaisseaux capitaux (01)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

ZELTRONE

