


STARWARS

Personnage joué par : Seb		Nom : TOU																																
Ceinture ... / ...	Tête ...	Prénom : Kyo T'sé																																
Bouclier	01-15	Age : 31 ans Sexe : M Poids : ... Kg																																
	Bras D. ... 16-35	Expérience : 40																																
		Alignement : -8																																
		Spécialisation : Marchand																																
		Force : 12 Taille : 13																																
		Constitution : 16 Dextérité : 13																																
		Pouvoir : 16 Apparence : 12																																
		Intelligence : 16 Education : 20																																
		Entraînement :																																
		Point de Vie :																																
		Bras G. ... 36-55																																
Tronc ... 56-80	Jambe D. ... 81-90	<table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		-2	-1	0	1	2	3	4	5																									
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																					
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																					
		Chance (Pouvoir x 5) : 80																																
		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																
		Bonus aux Dommages : 0																																
		Résistance aux Dommages : -1																																
		Régénération naturelle : +1 / 3 jours																																
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 72																																
Raisons de la perte de SAN :																																		
Folies (actives si POU<=40) :																																		
Jambe G. ... 91-00																																		

Règles Spéciales de la Race :

Seconde langue : Huttese. Le personnage dispose de EDU x 3 dans cette langue

Héros de la Force : Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.

Don :

Défaut :

Personnalité et traits caractéristiques :

.....
.....

Citation :

Finances :

91 320 crédits.....

Bijoux et récompenses :

RODIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : **Seb**
 Prénom et Nom : **Kyo T'sé TOU**
 Spécialisation : **Marchand**

Agriculture (05)	02	000	Culture Jedi (01)	000	Médecine (01)	08	000
Anthropologie (01)		000	Déguisement (01)	000	Observation (25)-5	20	000
Archéologie (01)		000	Discrétion (15)	25	Persuasion (15)	48	000
Artisanats (12)		000	Dissimulation (15)	000	Pharmacologie (01)		000
-		000	Diplomatie (10)	64	Physique (01)		000
-		000	Droit (05)	55	Pickpocket (DEX*2)		000
Arts (05)		000	Ecouter (25)	36	Premiers soins (25)	31	000
-		000	Energie (10)	000	Prog./Rep. de droïdes (01)		000
-		000	Fouiller (25)	36	Psychanalyse (01)		000
Astronomie (20)		000	Géologie (01)	000	Psychologie (05)	68	000
Baratin (10)	78	000	Histoire (20)	000	Se cacher (10)	40	000
Bibliothèque (25)		000	Histoire naturelle (10)	000	Sentir (15)		000
Biologie (01)	05	000	Informatique (10)	000	Séduction (APP*2)		000
Botanique (05)		000	Jeux d'argent (POU*2)	40	Serrurerie (01)	35	000
Bricolage (INT+DEX)		000	Langue : Basic (EDU*5)	100	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	21	000
Carto./Géographie (20)		000	LN : Rodese (EDU*5)	100	- Equitation (-10)	12	000
Chimie (01)		000	Langues étrangères (10)	000	- Grimper (+25)		000
Co. autres (EDU)	49	000	- Sullustain	34	- Nager (+10)	61	000
Co. des armes (EDU*2)	54	000	- Twileki	31	- Sauter (+10)	31	000
Co. des droïdes (EDU*2)	53	000	-	000	- Sauter en parachute (+5)		000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	50	000	-	000	- Skier (0)		000
Co. des véhicules (EDU*2)	50	000	-	000	-		000
Comptabilité (10)	50	000	Marchandage (05)	93	Suivre une piste (10)		000
Criminalistique (05)	15	000	Mécanique (20)	000	Survie milieu hostile (05)	08	000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	000	Coup de poing (50)	54	Coup de pied (25)	000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	000
Esquiver (DEX*2)	32	Bloquer (DEX*2)	000	Explosif (01)	000
Armes de poing (25)	27	Fusils (20)	24	Armes blanches (25)	
- Blastech DL-17	29	-	000	-	000
- Norcor XIX	31	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)	20	A. de tirs archaïques (13)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (01)	000
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	13
-	000	-	000	Vaisseaux capitaux (01)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Véhicules légers (25)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

RODIEN

