


Shaden XALRICH

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		XALRICH					
Ceinture		Tête		Prénom :		Shaden					
<input type="text" value="... / ..."/> Bouclier		Casque pilote (endommagé)		<input type="text" value="10-2"/>		Age : 22 ans Sexe : M Poids : 80 Kg					
Bras D. <input type="text" value="..."/> 16-35		Bras G. <input type="text" value="..."/> 36-55		Expérience :		2					
		Tronc <input type="text" value="1"/> 56-80		Alignement :		+3					
				Spécialisation :		Pilote de chasse					
				Force :		11		Taille :		17	
				Constitution :		8		Dextérité :		15	
				Pouvoir :		11		Apparence :		8	
				Intelligence :		12		Education :		15	
				Entraînement :							
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Chance (Pouvoir x 5) :						55	
				Attaque(s) par round (CàC) :						1	
Bonus aux Dommages :						0					
Résistance aux Dommages :						-1					
Régénération naturelle :						5J / 4H00					
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :						63					
Raisons de la perte de SAN :											
Folies (actives si POU<=40) :											
Jambe D. <input type="text" value="..."/> 81-90		Jambe G. <input type="text" value="..."/> 91-00									
Règles Spéciales de la Race :											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non									
Don :		Systèmes planétaires: +2 aux améliorations									
Défaut :		Rechargement lent : test « DEX x5 » pour recharger en 1 round, sinon le fait en 2 rounds									
Personnalité et traits caractéristiques :											
Direct, franc, ne tourne pas autour du pot. Assez casse-cou pour accepter les missions les plus difficiles et frapper l'Empire et les pirates là où ils ne s'attendent pas à être attaqués. Pilote de grande qualité.											
Citation :		On peut tout régler avec une torpille à protons bien placée !									
Finances :											
1070 crédits											
Bijoux et récompenses :											
<h1>HUMAIN</h1>											

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Shaden XALRICH

Spécialisation :

Pilote de chasse

Agriculture (10)	□□□	Culture Jedi (01)	□□□	Observation (20)	□□□
Anthropologie (01)	□□□	Déguisement (01)	□□□	Persuasion (15)	□□□
Archéologie (01)	□□□	Discrétion (15)	□□□	Pharmacologie (01)	□□□
Artisanats (15)	□□□	Dissimulation (15)	□□□	Physique (01)	□□□
-	□□□	Diplomatie (15)	□□□	Pickpocket (DEX*2)	30□□□
-	□□□	Droit (05)	□□□	Premiers soins (30)	□□□
Arts (01)	□□□	Ecouter (25)	□□□	Prog./Rep. de droïdes (01)	□□□
-	□□□	Energie (10)	□□□	Psychanalyse (01)	□□□
-	□□□	Fouiller (25)	□□□	Psychologie (05)	□□□
Astronomie (20)	□□□	Géologie (01)	15□□□	Se cacher (10)	□□□
Baratin (05)	□□□	Histoire (20)	□□□	Sentir (15)	□□□
Bibliothèque (25)	□□□	Histoire naturelle (10)	15□□□	Séduction (APP*2)	16□□□
Biologie (01)	□□□	Informatique (10)	□□□	Serrurerie (01)	□□□
Botanique (09)	□□□	Jeux d'argent (POU*2)	22□□□	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17□□□
Bricolage (INT+DEX)	27□□□	Langue : Basic (EDU*5)	75□□□	- Equitation (-10)	9□□□
Carto./Géographie (20)	□□□	Langues étrangères (05)	□□□	- Grimper (+25)	43□□□
Chimie (01)	□□□	- Bothan	75□□□	- Nager (+10)	27□□□
Co. autres (EDU)	15□□□	- Huttese	20□□□	- Sauter (+10)	29□□□
Co. des armes (EDU*2)	30□□□	-	□□□	- Sauter en parachute (+5)	30□□□
Co. des droïdes (EDU*2)	30□□□	-	□□□	- Skier (+5)	23□□□
Co. des vaisseaux (EDU*2)	50□□□	-	□□□	-	□□□
Co. des véhicules (EDU*2)	30□□□	Marchandage (05)	□□□	Suivre une piste (10)	□□□
Comptabilité (10)	□□□	Mécanique (20)	□□□	Survie milieu hostile (05)	27□□□
Criminalistique (01)	□□□	Médecine (05)	□□□ (...)	□□□

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	□□□	Coup de poing (50)	□□□	Coup de pied (25)	□□□
..... (...)	□□□	Arts martiaux (01)	□□□	Lancer (25)	□□□
Esquiver (DEX*2)	30□□□	Bloquer (DEX*2)	30□□□	Explosif (01)	□□□
Blasters de poing (20)	35	Fusils blaster (15)	30	Armes blanches (20)	
- Merr-Sonn Model.44	37□□□	- Blastech A280c	33□□□	- Couteau de combat	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	□□□	-	□□□	-	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	□□□	Senseurs/Radars (10)	49□□□	Navigation spatiale (01)	38□□□
Chasseurs spatiaux (01)	60	Vaisseaux moyens (01)		Systemes planétaires (10)	56□□□
X-wing	63□□□	-	□□□	Vaisseaux capitaux (01)	
-	□□□	-	□□□	-	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□
Véhicules légers (20)	22	Véhicules lourds (01)	10	Autres Véhicules (air/eau) (01)	46
-	□□□	-	□□□	-	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□
-	□□□	-	□□□	-	□□□

HUMAIN

