

# STARWARS

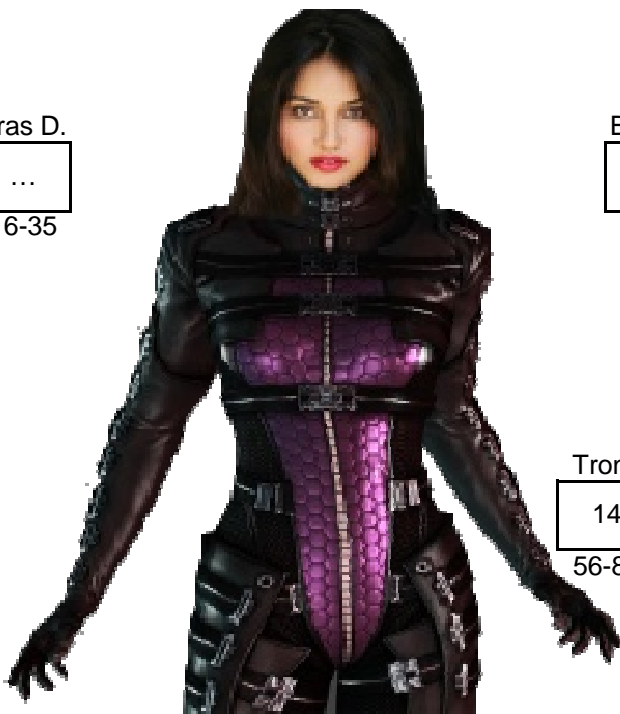
<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		JAKOBSEN	
Ceinture		Tête		<b>Prénom :</b>		Susanne	
... / ...		14		Age :		25 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		F	
				Poids :		70 Kg	
				<b>Expérience :</b>		0	
				<b>Alignement :</b>		0	
				<b>Spécialisation :</b>		Commando	
				Force :		8	
				Taille :		18	
				Constitution :		14	
				Dextérité :		15	
				Pouvoir :		9	
				Apparence :		15	
				Intelligence :		14	
				Education :		14	
				<b>Entraînement :</b>			
Bras D.		Bras G.		<b>Point de Vie :</b>			
...		...		-2		-1	
16-35		36-55		0		1	
				2		3	
				4		5	
				6		7	
				8		9	
				10		11	
				12		13	
				14		15	
				16		17	
				18		19	
				20		21	
				22		23	
				24		25	
				26		27	
				28		29	
				Idée (Intelligence x 5) :		70	
				Connaissance (Education x 5) :		70	
				Chance (Pouvoir x 5) :		45	
				Santé Mentale (Pouvoir x 5) :		48	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		+1 / 4 jours	
				<b>Points de Santé Mentale :</b>			
				0		1	
				2		3	
				4		5	
				6		7	
				8		9	
				10		11	
				12		13	
				14		15	
				16		17	
				18		19	
				20		21	
				22		23	
				24		25	
				26		27	
				28		29	
				30		31	
				32		33	
				34		35	
				36		37	
				38		39	
				40		41	
				42		43	
				44		45	
				46		47	
				48		49	
				50		51	
				52		53	
				54		55	
				56		57	
				58		59	
				60		61	
				62		63	
				64		65	
				66		67	
				68		69	
				70		71	
				72		73	
				74		75	
				76		77	
				78		79	
				80		81	
				82		83	
				84		85	
				86		87	
				88		89	
				90		91	
				92		93	
				94		95	
				96		97	
				98		99	
				100		101	
				102		103	
				104		105	
				106		107	
				108		109	
				110		111	
				112		113	
				114		115	
				116		117	
				118		119	

Ceinture  
... / ...  
Bouclier

Tête  
14  
01-15

Bras D.  
...  
16-35

Bras G.  
...  
36-55



Tronc  
14  
56-80

Jambe D.  
...  
81-90

Jambe G.  
...  
91-00

## Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

**Héros de la Force :** Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.

**Don :** Amélioration de la compétence "Coup de tête" : +2

**Défaut :** Amélioration de la compétence "Véhicules lourds" : -2

## Personnalité et traits caractéristiques :

A cause d'un problème qui s'est déroulé durant son enfance, Susanne est réticente à tout contact avec les hommes et refuse catégoriquement d'être proche d'un homme appartenant à l'Empire Galactique.

**Citation :** "Les mecs sont tous des pervers, ils devraient tous disparaître"

## Finances :

160 .....

**Bijoux et récompenses :** .....

# HUMAIN





**Feuille de Compétences**

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Susanne JAKOBSEN  
 Spécialisation : Commando

Agriculture (10)	20	■■■	Energie (10)	■■■	Psychanalyse (01)	■■■
Anthropologie (01)		■■■	Fouiller (25)	.....	Psychologie (05)	.....
Archéologie (01)		■■■	Géologie (01)	.....	Se cacher (10)	30
Artisanats (15)		■■■	Histoire (20)	40	Sentir (15)	■■■
Arts (01)		■■■	Histoire naturelle (10)	.....	Séduction (APP*2)	30
Astronomie (20)		■■■	Informatique (10)	.....	Serrurerie (01)	■■■
Baratin (05)		■■■	Jeux d'argent (POU*2)	18	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19
Bibliothèque (25)		■■■	Langue : Basic (EDU*5)	70	- Equitation (-10)	09
Biologie (01)		■■■	Langues étrangères (05)	.....	- Grimper (+25)	64
Botanique (09)		■■■	- Dévaronien	70	- Nager (+10)	29
Bricolage (INT+DEX)	29	■■■	- Twi'leki	19	- Sauter (+10)	29
Carto./Géographie (20)		■■■	.....	.....	- Sauter en parachute (+5)	24
Chimie (01)		■■■	.....	.....	- Skier (+5)	24
Co. armes énergie (EDU*2)	28	■■■	.....	.....	.....	■■■
Comptabilité (10)		■■■	Marchandage (05)	.....	.....	■■■
Criminalistique (01)		■■■	Mécanique (20)	30	.....	■■■
Culture Jedi (01)		■■■	Médecine (05)	.....	Suivre une piste (10)	■■■
Culture Star Wars (20)		■■■	Observation (20)	30	Survie milieu hostile (05)	25
Déguisement (01)		■■■	Persuasion (15)	.....	..... (..)	■■■
Discrétion (15)		■■■	Pharmacologie (01)	.....	..... (..)	■■■
Dissimulation (15)		■■■	Physique (01)	.....	..... (..)	■■■
Diplomatie (15)		■■■	Pickpocket (DEX*2)	30	..... (..)	■■■
Droit (05)		■■■	Premiers soins (30)	.....	..... (..)	■■■
Ecouter (25)	35	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■	..... (..)	■■■

**COMPETENCES de COMBAT**

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	.....	Coup de pied (25)	■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	.....	Lancer (25)	35
Esquiver (DEX*2)	60	Bloquer (DEX*2)	50	Explosif (01)	■■■

<b>Blasters de poing (20)</b>	40	<b>Fusils blaster (15)</b>	55	<b>Armes blanches (20)</b>	40
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■

<b>Armes lourdes (05)</b>	■■■	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	25	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	.....
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■

**COMPETENCES de PILOTAGE**

Propulseurs (30)	■■■	Véhicules légers (20)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	■■■	<b>Véhicules lourds (01)</b>	.....	Senseurs/Radars (10)	■■■
.....	■■■	Autres Véhicules (air/eau) (01)	■■■	Systèmes planétaires (10)	■■■
.....	■■■	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	■■■	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■
.....	■■■	.....	■■■	.....	■■■

**HUMAIN**

