

STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		MAROGON	
Ceinture		Tête		Prénom :		Lonus	
... / ...		10		Age : 18 ans		Sexe : H	
Bouclier		01-15		Poids : 55 Kg		Expérience : 5	
Bras D.		Bras G.		Alignement : -3			
...		...		Spécialisation : Astropilote moyens			
16-35		36-55		Force : 8		Taille : 17	
				Constitution : 7		Dextérité : 13	
				Pouvoir : 12		Apparence : 16+1	
				Intelligence : 13		Education : 9	
				Entraînement :			
Tronc		Tronc		Point de Vie :			
...		...		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
16-35		36-55		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) : 60			
				Attaque(s) par round (CaC) : 1			
				Bonus aux Dommages : -1			
Jambe D.		Jambe G.		Résistance aux Dommages : +1			
...		...		Régénération naturelle : 5J / 4H			
81-90		91-00		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				58, 61			
Raisons de la perte de SAN :							
Folies (actives si POU<=40) :							
-							
-							
-							

Règles Spéciales de la Race :

Ils peuvent relancer 1 fois leurs jets de navigation spatiale ratés // Cousins de Neimoidiens : +30 en langue étrangère 'Neimoidien'

Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

Don : Beau Gosse: +1APP à la création

Défaut : Esprit Fragile: -5 SAN de base.

Personnalité et traits caractéristiques :

Caractère rude, forgé depuis son plus jeune âge par une éducation très stricte dans un couple séparé. N'hésite pas à faire ce qu'il faut, même s'il faut se salir les mains pour que le résultat soit obtenu.

Citation : "Parfois il faut faire de mauvaises choses pour que de meilleures en sortent"

Finances :

851 crédits

Bijoux et récompenses :

DUROS



Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Lonus MAROGON	
Spécialisation :		Astropilote vaisseaux moyens	
Agriculture (05)	Culture Jedi (01)
Anthropologie (01)	Déguisement (01)
Archéologie (01)	Discrétion (10)
Artisanats (11)	Dissimulation (10)	32
-	Diplomatie (15)
-	Droit (05)	10
Arts (01)	Ecouter (25)
-	Energie (10)	25
-	Fouiller (25)
Astronomie (25)	42	Géologie (01)
Baratin (05)	Histoire (20)	38
Bibliothèque (25)	Histoire naturelle (05)	12
Biologie (01)	Informatique (15)
Botanique (05)	12	Jeux d'argent (POU*2)	34
Bricolage (INT+DEX)	26	Langue : Basic (EDU*5)	45
Carto./Géographie (20)	LN : Duro (EDU*5)	45
Chimie (01)	Langues étrangères (05)
Co. autres (EDU)	10	- Vuvrien	18
Co. des armes (EDU*2)	18	-
Co. des droïdes (EDU*2)	18	-
Co. des vaisseaux (EDU*2)	50	-
Co. des véhicules (EDU*2)	19	-
Comptabilité (05)	Marchandage (05)
Criminalistique (01)	Mécanique (25)	40
		Médecine (05)
		Observation (20)
		Persuasion (10)
		Pharmacologie (01)
		Physique (05)	11
		Pickpocket (DEX*2)	26
		Premiers soins (25)
		Prog./Rep. de droïdes (05)
		Psychanalyse (01)
		Psychologie (01)	8
		Se cacher (07)
		Sentir (13)
		Séduction (APP*2)	34
		Serrurerie (01)
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14
		- Equitation (-14)	1
		- Grimper (+25)	39
		- Nager (+5)	19
		- Sauter (+5)	27
		- Sauter en parachute (0)	14
		- Skier (0)	14
		-
		Suivre une piste (05)
		Survie milieu hostile (05)

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
..... (...)	Arts martiaux (01)	Lancer (25)
Esquiver (DEX*2)	26	Bloquer (DEX*2)	26	Explosif (01)
Armes de poing (20)	25	Fusils (15)	30	Armes blanches (20)	
- Sorosuub SSK-7	- Blastech A280c	- Couteau de combat
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (10)		A. de tirs archaïques (18)	
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (28)	Senseurs/Radars (15)	16	Navigation spatiale (10)	50
Chasseurs (08)		Vaisseaux moyens (11)	69	Systèmes planétaires (25)	30
-	- Aigle d'Alderaan	71	Vaisseaux capitaux (08)	31
-	-	-
-	-	-
-	-	-
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (10)	
- Bus-speeder moyen	21	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

DUROS

