


STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		ZAPTROS																																																																																																																																																																																												
Ceinture		Tête		Prénom :		Katalana																																																																																																																																																																																												
... /		Age : 26 ans		Sexe : F																																																																																																																																																																																												
Bouclier		01-15		Poids : ... Kg		Expérience :																																																																																																																																																																																												
		Bras D.		Bras G.		Alignement :																																																																																																																																																																																												
			Spécialisation : Astronavigateur																																																																																																																																																																																												
		16-35		36-55		Force : 6		Taille : 17																																																																																																																																																																																										
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Chance (Pouvoir x 5) :</td> <td>70</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Attaque(s) par round (CàC) :</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Bonus aux Dommages :</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Résistance aux Dommages :</td> <td>-2</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Régénération naturelle :</td> <td>4J</td> </tr> <tr> <td colspan="12">Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td> </tr> <tr> <td colspan="12">65</td> </tr> <tr> <td colspan="12">Raisons de la perte de SAN :</td> </tr> <tr> <td colspan="12"> </td> </tr> <tr> <td colspan="12">Folies (actives si POU<=40) :</td> </tr> <tr> <td colspan="12">-</td> </tr> <tr> <td colspan="12">-</td> </tr> <tr> <td colspan="12">-</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	Chance (Pouvoir x 5) :										70	Attaque(s) par round (CàC) :										1	Bonus aux Dommages :										0	Résistance aux Dommages :										-2	Régénération naturelle :										4J	Points de Santé Mentale (40+POUx2) :												65												Raisons de la perte de SAN :																								Folies (actives si POU<=40) :												-												-												-												Tronc		14		56-80	
				Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																																																																																																																																																																					
				6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																																																																																																																																																																																			
				18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																																																																																																																																																																																			
		Chance (Pouvoir x 5) :										70																																																																																																																																																																																						
		Attaque(s) par round (CàC) :										1																																																																																																																																																																																						
		Bonus aux Dommages :										0																																																																																																																																																																																						
Résistance aux Dommages :										-2																																																																																																																																																																																								
Régénération naturelle :										4J																																																																																																																																																																																								
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																																																																																																																																																																																		
65																																																																																																																																																																																																		
Raisons de la perte de SAN :																																																																																																																																																																																																		
Folies (actives si POU<=40) :																																																																																																																																																																																																		
-																																																																																																																																																																																																		
-																																																																																																																																																																																																		
-																																																																																																																																																																																																		
Bras D.		Bras G.		Entraînement :																																																																																																																																																																																														
...		...																																																																																																																																																																																																
16-35		36-55																																																																																																																																																																																																
Jambe D.		Jambe G.																																																																																																																																																																																																
...		...																																																																																																																																																																																																
81-90		91-00																																																																																																																																																																																																

Règles Spéciales de la Race :

Respiration aquatique : 1 heure // Amicaux et pleins de vitalités dans les endroits humides et frais / Négatifs dans les endroits chauds et secs

Héros de la Force : Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.

Don : Guidé par la force, Archéologie + Discrétion; toute amélioration est augementer de 2pts.

Défaut : Lanceur faible, portées des lancés diminuées de 2m.

Personnalité et traits caractéristiques :

Citation :

Finances :

350

Bijoux et récompenses :

MON CALAMARIEN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Katalana ZAPTROS
 Spécialisation : Astronavigateur

Agriculture (10)	00	00	Culture Jedi (01)	00	00	Médecine (05)	00	00
Anthropologie (05)	10	00	Déguisement (01)	00	00	Observation (20)	25	00
Archéologie (01)	05	00	Discrétion (15)	20	00	Persuasion (10)	00	00
Artisanats (14)	00	00	Dissimulation (15)	00	00	Pharmacologie (01)	00	00
-	00	00	Diplomatie (20)	00	00	Physique (01)	30	00
-	00	00	Droit (05)	00	00	Pickpocket (DEX*2)	16	00
Arts (10)	00	00	Ecouter (25)	00	00	Premiers soins (30)	00	00
-	00	00	Energie (10)	20	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	05	00
-	00	00	Fouiller (20)	00	00	Psychanalyse (01)	00	00
Astronomie (25)	50	00	Géologie (01)	00	00	Psychologie (10)	00	00
Baratin (01)	00	00	Histoire (20)	00	00	Se cacher (10)	00	00
Bibliothèque (25)	35	00	Histoire naturelle (10)	00	00	Sentir (10)	00	00
Biologie (01)	03	00	Informatique (10)	20	00	Séduction (APP*2)	00	00
Botanique (10)	00	00	Jeux d'argent (POU*2)	28	00	Serrurerie (01)	00	00
Bricolage (INT+DEX)	27	00	Langue : Basic (EDU*5)	55	00	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	12	00
Carto./Géographie (20)	50	00	LN : Calamarien (EDU*5)	55	00	- Equitation (-14)	1	00
Chimie (01)	15	00	Langues étrangères (05)	00	00	- Grimper (+25)	37	00
Co. autres (EDU)	11	00	- Dévaronien	42	00	- Nager (+40)	60	00
Co. des armes (EDU*2)	22	00	-	00	00	- Sauter (+5)	38	00
Co. des droïdes (EDU*2)	30	00	-	00	00	- Sauter en parachute (0)	26	00
Co. des vaisseaux (EDU*2)	40	00	-	00	00	- Skier (+5)	17	00
Co. des véhicules (EDU*2)	22	00	-	00	00	-	00	00
Comptabilité (10)	00	00	Marchandage (01)	00	00	Suivre une piste (10)	00	00
Criminalistique (01)	10	00	Mécanique (20)	40	00	Survie milieu hostile (05)	00	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	00	Coup de poing (40)	00	00	Coup de pied (19)	00	00
..... (..)	00	00	Arts martiaux (01)	00	00	Lancer (20)	00	00
Esquiver (DEX*2)	16	00	Bloquer (DEX*2)	16	00	Explosif (01)	00	00

Blasters de poing (20)	00	00	Fusils blaster (10)	00	00	Armes blanches (20)	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00

Armes lourdes (05)	00	00	Artillerie/Tourelles (05)	35	00	A. de tirs archaïques (13)	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (33)	00	00	Senseurs/Radars (10)	47	00	Navigation spatiale (10)	63	00
Chasseurs spatiaux (01)	00	00	Vaisseaux moyens (01)	37	00	Systèmes planétaires (10)	55	00
-	00	00	-	00	00	Vaisseaux capitaux (02)	15	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00

Véhicules légers (15)	00	00	Véhicules lourds (01)	00	00	Autres Véhicules (air/eau)	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00
-	00	00	-	00	00	-	00	00

MON CALAMARIEN

