

STARWARS

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|---|--|--------------------------|--|
| Personnage joué par : | | PNJ | | Nom : | | GREYZ | |
| Ceinture | | Tête | | Prénom : | | VOKTOR | |
| ... / ... | | ... | | Age : | | 64 ans | |
| Bouclier | | 01-15 | | Sexe : | | M | |
| | | | | Poids : | | 59 Kg | |
| | | | | Expérience : | | | |
| | | | | Alignement : | | | |
| | | | | Spécialisation : | | Opérateur communications | |
| | | | | Force : | | 6 | |
| | | | | Taille : | | 16 | |
| | | | | Constitution : | | 13 | |
| | | | | Dextérité : | | 8 | |
| | | | | Pouvoir : | | 9 | |
| | | | | Apparence : | | 11 | |
| | | | | Intelligence : | | 16 | |
| | | | | Education : | | 12 | |
| | | | | Entraînement : | | | |
| Bras D. | | Bras G. | | Point de Vie : | | | |
| ... | | ... | | -2 -1 0 1 2 3 4 5 | | | |
| 16-35 | | 36-55 | | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 | | | |
| | | | | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 | | | |
| | | | | Tronc | | | |
| | | | | Chance (Pouvoir x 5) : | | | |
| | | | | 45 | | | |
| | | | | Attaque(s) par round (CàC) : | | | |
| | | | | 1 | | | |
| | | | | Bonus aux Dommages : | | | |
| | | | | -2 | | | |
| | | | | Résistance aux Dommages : | | | |
| | | | | 0 | | | |
| | | | | Régénération naturelle : | | | |
| | | | | 4J / 3H12' | | | |
| | | | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | | | |
| | | | | 58-7+8 | | | |
| | | | | Raisons de la perte de SAN : | | | |
| | | | | Famille (-7) // Métiers (+8) | | | |
| | | | | Folies (actives si POU<=40) : | | | |
| | | | | - | | | |
| | | | | - | | | |
| | | | | - | | | |
| Jambe D. | | Jambe G. | | | | | |
| ... | | ... | | | | | |
| 81-90 | | 91-00 | | | | | |
| Règles Spéciales de la Race : | | | | | | | |
| Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux | | | | | | | |
| Héros de la Force : | | NON (PNJ) // Sensible à la Force: non | | | | | |
| Don : | | Violent de ses mains (+1 dégât au corps à corps) | | | | | |
| Défaut : | | Arts (-2 aux améliorations) | | | | | |
| Personnalité et traits caractéristiques : | | | | | | | |
| Vieil homme sage et posé dans ses propos connaissant de nombreux sujets. Toujours prêt à parler du "bon vieux temps". Très respectueux des Jedi. Toujours prêt à participer aux briefings des pilotes! | | | | | | | |
| Citation : | | "Comme vous pouvez le constater il s'agit d'un cas de légitime défense: ce stormtrooper m'a attaqué" | | | | | |
| Finances : | | | | | | | |
| 133 crédits | | | | | | | |
| Bijoux et récompenses : | | | | | | | |
| | | | | | | | |



HUMAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : VOKTOR GREYZ
 Spécialisation : Opérateur en communications

| | | | | | | | | |
|---------------------------|------|-----|-------------------------|------|-----|----------------------------|------|-----|
| Agriculture (10) | ---- | III | Culture Jedi (01) | 20 | III | Observation (20) | ---- | III |
| Anthropologie (01) | ---- | III | Déguisement (01) | ---- | III | Persuasion (15) | 29 | III |
| Archéologie (01) | ---- | III | Discrétion (15) | ---- | III | Pharmacologie (01) | ---- | III |
| Artisanats (15) | ---- | III | Dissimulation (15) | ---- | III | Physique (01) | ---- | III |
| - | ---- | III | Diplomatie (15) | ---- | III | Pickpocket (DEX*2) | ---- | III |
| - | ---- | III | Droit (05) | 70 | III | Premiers soins (30) | ---- | III |
| Arts (01) | ---- | III | Ecouter (25) | ---- | III | Prog./Rep. de droïdes (01) | ---- | III |
| - | ---- | III | Energie (10) | ---- | III | Psychanalyse (01) | ---- | III |
| - | ---- | III | Fouiller (25) | ---- | III | Psychologie (05) | ---- | III |
| Astronomie (20) | ---- | III | Géologie (01) | ---- | III | Se cacher (10) | ---- | III |
| Baratin (05) | 19 | III | Histoire (20) | ---- | III | Sentir (15) | ---- | III |
| Bibliothèque (25) | ---- | III | Histoire naturelle (10) | ---- | III | Séduction (APP*2) | ---- | III |
| Biologie (01) | ---- | III | Informatique (10) | 50 | III | Serrurerie (01) | ---- | III |
| Botanique (09) | ---- | III | Jeux d'argent (POU*2) | ---- | III | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 14 | III |
| Bricolage (INT+DEX) | ---- | III | Langue : Basic (EDU*5) | 70 | III | - Equitation (-10) | ---- | III |
| Carto./Géographie (20) | ---- | III | Langues étrangères (05) | ---- | III | - Grimper (+25) | ---- | III |
| Chimie (01) | ---- | III | Dévaronien | 70 | III | - Nager (+10) | ---- | III |
| Co. autres (EDU) | 51 | III | Sélonien | 21 | III | - Sauter (+10) | ---- | III |
| Co. des armes (EDU*2) | 55 | III | - | ---- | III | - Sauter en parachute (+5) | 53 | III |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 51 | III | - | ---- | III | - Skier (+5) | ---- | III |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 55 | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 55 | III | Marchandage (05) | ---- | III | Suivre une piste (10) | ---- | III |
| Comptabilité (10) | ---- | III | Mécanique (20) | ---- | III | Survie milieu hostile (05) | ---- | III |
| Criminalistique (01) | ---- | III | Médecine (05) | ---- | III | (...) | ---- | III |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | | | | |
|-------------------------------|------|-----|----------------------------------|------|-----|-----------------------------------|------|-----|
| Coup de tête (10) | ---- | III | Coup de poing (50) | ---- | III | Coup de pied (25) | ---- | III |
| (...) | ---- | III | Arts martiaux (01) | ---- | III | Lancer (25) | ---- | III |
| Esquiver (DEX*2) | ---- | III | Bloquer (DEX*2) | ---- | III | Explosif (01) | ---- | III |
| Blasters de poing (20) | 30 | III | Fusils blaster (15) | ---- | III | Armes blanches (20) | 30 | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| Armes lourdes (05) | ---- | III | Artillerie/Tourelles (05) | ---- | III | A. de tirs archaïques (20) | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | | | | |
|--------------------------------|------|-----|------------------------------|------|-----|-----------------------------------|------|-----|
| Propulseurs (30) | ---- | III | Senseurs/Radars (10) | 50 | III | Navigation spatiale (01) | ---- | III |
| Chasseurs spatiaux (01) | 70 | III | Vaisseaux moyens (01) | ---- | III | Systèmes planétaires (10) | ---- | III |
| Z-95 Chasseur de têtes | 75 | III | - | ---- | III | Vaisseaux capitaux (01) | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| Véhicules légers (20) | ---- | III | Véhicules lourds (01) | ---- | III | Autres Véhicules (air/eau) | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |

HUMAIN

