

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		GREYZ	
Ceinture		Tête		<b>Prénom :</b>		VOKTOR	
... / ...		...		<b>Age :</b> 64 ans		<b>Sexe :</b> M	
Bouclier		01-15		<b>Poids :</b> 59 Kg		<b>Expérience :</b> .....	
				<b>Alignement :</b> .....		<b>Spécialisation :</b> <b>Opérateur communications</b>	
				<b>Force :</b> 6		<b>Taille :</b> 16	
				<b>Constitution :</b> 13		<b>Dextérité :</b> 8	
				<b>Pouvoir :</b> 9		<b>Apparence :</b> 11	
				<b>Intelligence :</b> 16		<b>Education :</b> 12	
				<b>Entraînement :</b>			
<b>Bras D.</b>		<b>Bras G.</b>		<b>Point de Vie :</b>			
...		...		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
16-35		36-55		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				<b>Tronc</b>		Chance (Pouvoir x 5) : 45	
				...		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
				56-80		Bonus aux Dommages : -2	
						Résistance aux Dommages : 0	
						Régénération naturelle : 4J / 3H12'	
						<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>	
						58-7+8	
						<b>Raisons de la perte de SAN :</b>	
						Famille (-7) // Métiers (+8)	
<b>Jambe D.</b>		<b>Jambe G.</b>		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>			
...		...		-			
81-90		91-00		-			
				-			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
<b>Héros de la Force :</b>		NON (PNJ) // Sensible à la Force: non					
<b>Don :</b>		Violent de ses mains (+1 dégât au corps à corps)					
<b>Défaut :</b>		Arts (-2 aux améliorations)					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>							
Vieil homme sage et posé dans ses propos connaissant de nombreux sujets. Toujours prêt à parler du "bon vieux temps". Très respectueux des Jedi. Toujours prêt à participer aux briefings des pilotes!							
<b>Citation :</b>		"Comme vous pouvez le constater il s'agit d'un cas de légitime défense: ce stormtrooper m'a attaqué"					
<b>Finances :</b>							
133 crédits							
<b>Bijoux et récompenses :</b>		.....					



# HUMAIN





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : VOKTOR GREYZ  
 Spécialisation : Opérateur en communications

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	20	III	Observation (20)	----	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Persuasion (15)	29	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
Artisanats (15)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Physique (01)	----	III
- .....	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	----	III
- .....	----	III	Droit (05)	70	III	Premiers soins (30)	----	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
- .....	----	III	Energie (10)	----	III	Psychoanalyse (01)	----	III
- .....	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Se cacher (10)	----	III
Baratin (05)	19	III	Histoire (20)	----	III	Sentir (15)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Séduction (APP*2)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	50	III	Serrurerie (01)	----	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	----	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14	III
Bricolage (INT+DEX)	----	III	Langue : Basic (EDU*5)	70	III	- Equitation (-10)	----	III
Carto./Géographie (20)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	----	III
Chimie (01)	----	III	<b>Dévaronien</b>	70	III	- Nager (+10)	----	III
Co. autres (EDU)	51	III	<b>Sélonien</b>	21	III	- Sauter (+10)	----	III
Co. des armes (EDU*2)	55	III	- .....	----	III	- Sauter en parachute (+5)	53	III
Co. des droïdes (EDU*2)	51	III	- .....	----	III	- Skier (+5)	----	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	55	III	- .....	----	III	- .....	----	III
Co. des véhicules (EDU*2)	55	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Mécanique (20)	----	III	Survie milieu hostile (05)	----	III
Criminalistique (01)	----	III	Médecine (05)	----	III	..... (...)	----	III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (...)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	----	III	Bloquer (DEX*2)	----	III	Explosif (01)	----	III
<b>Blasters de poing (20)</b>	30	III	<b>Fusils blaster (15)</b>	----	III	<b>Armes blanches (20)</b>	30	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
<b>Armes lourdes (05)</b>	----	III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	----	III	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	----	III	Senseurs/Radars (10)	50	III	Navigation spatiale (01)	----	III
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	70	III	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	----	III	Systèmes planétaires (10)	----	III
<b>Z-95 Chasseur de têtes</b>	75	III	- .....	----	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
<b>Véhicules légers (20)</b>	----	III	<b>Véhicules lourds (01)</b>	----	III	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III

# HUMAIN

