

# YIND-YANNA YHONNS

Personnage joué par : Anthony		Nom : YHONNS	
Ceinture		Prénom : Yind-Yanna	
60		Age : 42 ans Sexe : M Poids : 80 Kg	
Bouclier		Expérience : 10	
Tête		Alignement : +8	
14		Spécialisation : Explorateur spatial	
01-15		Force : 9+1 Taille : 18	
Bras D.		Constitution : 15 Dextérité : 13	
14		Pouvoir : 14 Apparence : 11	
16-35		Intelligence : 17+1 Education : 16	
Bras G.		Entraînement : PV bonus EXP : I	
14		FOR	
36-55		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5	
Tronc		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
14		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 90	
Jambe D.		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
14		Bonus aux Dommages : 0	
81-90		Résistance aux Dommages : -1	
Jambe G.		Régénération naturelle : 3J // 2H24'	
14		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	
91-00		68+10+4=82	
Règles Spéciales de la Race :		Raisons de la perte de SAN :	
Respiration aquatique : 1 heure // Amicaux et pleins de vitalités dans les endroits humides et frais / Négatifs dans les endroits chauds et secs		Historique : +1-1+1+8+1-1+1+1-1 = +10 // Passages de grades : +4	
Héros de la Force : Peut relancer 1 jet raté par partie. // Sensibilité à la Force : non.		Folies (actives si POU<=40) :	
Don : Surdoué : +1 INT		-	
Défaut : Poumons sous-développés : tests pour retenir sa respiration commencent à CONx7		-	
Personnalité et traits caractéristiques :		-	
Taciturne et généralement très discret. Pense constamment à sa femme restée au pays et au temps qu'il faudra encore pour rendre la paix à la galaxie.		-	
Citation : « Vers l'infini et au-delà ! »		Finances :	
16 086 crédits		16 086 crédits	
Bijoux et récompenses :		Bijoux et récompenses :	

## MON CALAMARIEN

# Star Wars

## Feuille d'Historique

Personnage joué par :	Anthony
Prénom et Nom :	Yind-Yanna YHONNS
Spécialisation :	Explorateur spatial

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle	66	Première classe	
Empire Galactique	-6		

## HISTORIQUE

<b>Lieu de naissance :</b>	Mon Calamari (bordure extérieure)	<b>Date de naissance :</b>	An -38 J 012
----------------------------	-----------------------------------	----------------------------	--------------

Né avant la Guerre des clones d'une famille ordinaire d'ouvriers mon calamariens pauvres. Fils unique. A grandi et vécu dans une zone rurale secondaire de la planète, loin des plus grandes villes, ce qui sauva sa famille lors des batailles à venir de la Guerre des clones puis contre l'Empire galactique. Son père, avant de prendre sa retraite, travaillait comme infirmier à l'hôpital local. Sa mère quant à elle était ouvrière agricole dans les champs de cultures sous-marines locales. Il rejoignit jeune l'exploitation et travailla à son tour comme fermier d'algues. Lorsqu'il eut 30 ans Yind-Yanna se maria avec une jeune ouvrière agricole. Il n'eurent cependant aucun enfant à ce jour, la situation galactique ne les motivant pas à éduquer un enfant dans une galaxie en guerre civile. Les saisons passèrent et la vie continua longtemps ainsi pour Yind-Yanna et sa femme... jusqu'à ce que Mon Calamari décide de se soulever contre les exactions de l'Empire. Prenant la décision d'aider l'Alliance à rétablir la paix dans la galaxie Yind-Yanna s'engagea dans la flotte mon calamarienne où il reçut une formation en diplomatie et en connaissance des systèmes stellaires et des routes hyperspatiales. Il opéra un temps comme membre d'équipage sur un croiseur MC-80, le Home-One, avant d'être affecté aux forces spéciales des Fantômes de Hoth.

## FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère	Pennya	Ouvrière agricole (retraite)		
Père	Velko	Infirmier (retraite)		
Femme	Lendrya	Ouvrière agricole		

## EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An -1	Mon Calamari	La révolte de Mon Calamari! L'Empire est délogé de la planète!!
An 3 J309	Le Star Jewel	Libéré par l'Escadron Prime des prisons du vaisseau de Jabba le Hutt.
An 3 J363	Olmata	Opération « des ombres et des fantômes »
An 4 J005	Bladzag	L'Empire caché, mission 1
An 4 J016	?	La gêne des gênes : 1.2 « les captifs »
An 4 J030	Astéroïdes Arach	L'Empire caché, mission 3
An 4 J069	Dantooïne	Chasseurs de fantômes, fuite de Dantooïne.
An 4 J109	L'Etoile lointaine	Traque d'un tueur à bord d'une corvette rebelle modifiée.

# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Anthony

Prénom et Nom :

Yind-Yanna YHONNS

Spécialisation :

Explorateur spatial

Agriculture (10)	70	☐☐☐	Culture Jedi (01)	02	☐☐☐	Médecine (05)	☐☐☐
Anthropologie (05)	☐☐☐	☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	☐☐☐	Observation (20)	62
Archéologie (01)	31	☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	☐☐☐	Persuasion (10)	☐☐☐
Artisanats (14)	☐☐☐	☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	☐☐☐	Pharmacologie (01)	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	Diplomatie (20)	60	☐☐☐	Physique (01)	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	Droit (05)	☐☐☐	☐☐☐	Pickpocket (DEX*2)	26
Arts (10)	☐☐☐	☐☐☐	Ecouter (25)	☐☐☐	☐☐☐	Premiers soins (30)	36
- .....	☐☐☐	☐☐☐	Énergie (10)	☐☐☐	☐☐☐	Prog./Rep. de droïdes (01)	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	Fouiller (20)	64	☐☐☐	Psychanalyse (01)	☐☐☐
Astronomie (25)	☐☐☐	☐☐☐	Géologie (01)	11	☐☐☐	Psychologie (10)	☐☐☐
Baratin (01)	☐☐☐	☐☐☐	Histoire (20)	☐☐☐	☐☐☐	Se cacher (10)	☐☐☐
Bibliothèque (25)	46	☐☐☐	Histoire naturelle (10)	☐☐☐	☐☐☐	Sentir (10)	☐☐☐
Biologie (01)	☐☐☐	☐☐☐	Informatique (10)	☐☐☐	☐☐☐	Séduction (APP*2)	22
Botanique (10)	☐☐☐	☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	28	☐☐☐	Serrurerie (01)	☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	70	☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	80	☐☐☐	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19
Carto./Géographie (20)	☐☐☐	☐☐☐	LN : Calamarien (EDU*5)	80	☐☐☐	- Equitation (-14)	05
Chimie (01)	☐☐☐	☐☐☐	Langues étrangères (05)	☐☐☐	☐☐☐	- Grimper (+25)	62
Co. autres (EDU)	28	☐☐☐	- <b>Wookiee</b>	26	☐☐☐	- Nager (+40)	78
Co. des armes (EDU*2)	32	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- Sauter (+5)	44
Co. des droïdes (EDU*2)	32	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- Sauter en parachute (0)	19
Co. des vaisseaux (EDU*2)	55	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- Skier (+5)	24
Co. des véhicules (EDU*2)	33	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
Comptabilité (10)	☐☐☐	☐☐☐	Marchandage (01)	☐☐☐	☐☐☐	Suivre une piste (10)	34
Criminalistique (01)	☐☐☐	☐☐☐	Mécanique (20)	23	☐☐☐	Survie milieu hostile (05)	48

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	☐☐☐	☐☐☐	Coup de poing (40)	☐☐☐	☐☐☐	Coup de pied (19)	☐☐☐
..... (...)	☐☐☐	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	☐☐☐	Lancer (20)	22
Esquiver (DEX*2)	50	☐☐☐	Bloquer (DEX*2)	26	☐☐☐	Explosif (01)	☐☐☐
<b>Armes de poing (20)</b>	56	☐☐☐	<b>Fusils (10)</b>	46	☐☐☐	<b>Armes blanches (20)</b>	25
- Blastech DL-18	57	☐☐☐	- Blastech A280c	48	☐☐☐	- Couteau de combat	☐☐☐
- Blastech X-8 Night sniper	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- Coup de crosse	26
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- Fouet	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
<b>Armes lourdes (05)</b>	☐☐☐	☐☐☐	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	☐☐☐	☐☐☐	<b>A. de tirs archaïques (13)</b>	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (33)	☐☐☐	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	20	☐☐☐	Navigation spatiale (10)	35
<b>Chasseurs (01)</b>	☐☐☐	☐☐☐	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	☐☐☐	☐☐☐	Systèmes planétaires (10)	70
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	<b>Vaisseaux capitaux (02)</b>	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
<b>Véhicules légers (15)</b>	☐☐☐	☐☐☐	<b>Véhicules lourds (01)</b>	☐☐☐	☐☐☐	<b>Véhicules aquatiques (05)</b>	54
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐

Star Wars		Feuille d'Equipement					
		Prénom et Nom :			Yind-Yanna YHONNS		
ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS							
Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?	
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA	
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA	
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA	
<b>Vibrocutteau de combat</b>	3D6+2	+2	+2	-10	-	Etui de cuisse	
<b>Fouet</b>	2D3	+3/-3	-20	-	2 jets pour saisie	Cuisse	
ARMES à DISTANCE							
Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
<b>X-8 Night sniper</b>	6D3+1	95	18m	1 ou 2	20	Ignore 4PA	Holster
<i>Chargeurs : 5</i>	6D3-2	94	15m			Ignore 3PA	
			(36/30)				
			(72/60)				
Mode silencieux sélectionnable (seconde ligne de caractéristiques)							
Ordi assistance de visée de série // portée x2 (dég norm), <b>+20 en tir (-5 si pas de support)</b>							
Lunette de visée avec vision thermique de série : portée x2 (dég sur x1)							
Module ionique installé : panne -2 // chaque tir -2 mun // 0 bonus sur table des dommages ioniques							
<b>Blastech A280c</b>	7D3+2	94	80m	1, 2, 1R	36	Ignore 5PA	Bandoulière
<i>Chargeurs : 9</i>			160m				
Lunette de visée de série : portée x2 (dégâts toujours sur portée x1)							
Ordi assist visée installé: panne -1 // portée x2 (dég norm), <b>+20 en tir (-5 si pas de support)</b> // -20 % mun (-12)							
Booster de portée installé : panne -1 // portée de base x2 // -10 % mun (-6)							
Modulateur de puissance installé : panne -1 // dégâts +1D3 // -10 % mun (-6)							
<b>Grenade flashbang</b>	Quantité: 3						
ARMURES							
Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?	
<b>Casque évolué</b>	Mon calamarrien	14	-	-	-	Porté	
- Visière polarisante (85% de ne pas être aveuglé par une grenade flash) - Vision nocturne - Lampe latérale - Comlink militaire intégré portée 6km (6 fréquences cryptées) - Masque filtrant (autonomie 6 heures) - Diverses infos d'affichage intégré							
<b>Armure de protection</b>	Standard, TAI18	-	14	14	14	Porté	
<b>Gantelets barbelés</b>	<b>+10 en grimper</b>	-	(6)	-	-	Portés	
<b>Bouclier verpine</b>	<b>+10 recharges 60PA</b>	<b>60PA // Recharge 1 point par 10 minutes</b>				Ceinture	
AUTRES EQUIPEMENTS							
Objet	Commentaire					Où est-il ?	
<b>Uniforme Flotte rebelle</b>	-					Porté	
<b>Datapad</b>	-					Veste	
<b>Comlink militaire</b>	-					Intégré casque	
<b>Lampe torche</b>	-					Ceinture	
<b>Synthécorde 10m</b>	-					Sac à dos	
<b>Sac à dos de transport</b>	-					Porté	
<b>Veste à sacoche</b>	-					Portée	
<b>Appareil photo num</b>	De très bonne qualité + enregistrements vidéos possibles					Veste	
<b>Bottes magnétiques</b>	-					Sac à dos	
<b>Tenue de camouflage</b>	<b>Forêt. +15 en se cacher</b>					Sac à dos	
<b>Scanner sensoriel</b>	Modèle de grande qualité : portée améliorée à 350m					Sac à dos	
<b>Macrojumelles militaires</b>	-					Sac à dos	
<b>Brouilleur portable</b>	Voir site					Veste	
<b>Kit de survie</b>	<b>+15 en survie en milieu hostile</b>					Sac kit survie	
TABLEAU de CHASSE							
Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
Chasseur TIE/ln	1	Pilote de TIE	1	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...