

STARWARS

Personnage joué par : Rémi		Nom : Garbeorn	
Ceinture		Prénom : Leof	
10 / 10		Age : 24 ans Sexe : M Poids : 100 Kg	
Bouclier		Expérience : 7	
Tête		Alignement : +5 CL	
18		Spécialisation : Combattant au CàC	
01-15		Force : 16 Taille : 19	
		Constitution : 19 Dextérité : 12	
		Pouvoir : 9 Apparence : 12	
		Intelligence : 12 Education : 13	
		Entrainement :	
Bras D.		Bras G.	
...		...	
16-35		36-55	
Tronc		Point de Vie :	
18		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
56-80		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		Chance (Pouvoir x 5) : 45	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
		Bonus aux Dommages : +1	
		Résistance aux Dommages : -3	
		Régénération naturelle : +1 / 1j	
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	
		54	
		Raisons de la perte de SAN :	
		Un ver parasite s'infiltrant sous la peau	
		Folies (actives si POU<=40) :	
		-	
		-	
		-	
Jambe D.		Jambe G.	
...		...	
81-90		91-00	
Règles Spéciales de la Race :			
Respiration aquatique : 2 Heures // Tentacules crâniens : Permettent de relancer les jets de psychologie ratés // Caractère variable suivant l'humeur ambiante // 2ème langue natale : Anselme (DEX*5)			
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.	
Don :		Histoire (+2 à toute augmentation)	
Défaut :		Coup de pied (-2 à toute augmentation)	
Personnalité et traits caractéristiques :			
Enfance à la mer, tête mise à prix mort ou vif, expérience de pirate informatique.			
Citation :			
Finances :			
498 crédits impériaux			
Bijoux et récompenses :		
		
NAUTOLAN			



Feuille de Compétences

Personnage joué par : Rémi

Prénom et Nom : Leof Garbeorn

Spécialisation : Combattant au Corps à Corps

Agriculture (10)	III	Culture Jedi (01)	III	Médecine (05)	III
Anthropologie (01)	III	Déguisement (01)	III	Observation (15)	60
Archéologie (01)	III	Discrétion (15)	54	Persuasion (15)	III
Artisanats (12)	III	Dissimulation (15)	III	Pharmacologie (01)	III
-	III	Diplomatie (10)	III	Physique (01)	III
-	III	Droit (05)	III	Pickpocket (DEX*2)	5
Arts (01)	III	Ecouter (25)	26	Premiers soins (25)	24
-	III	Energie (10)	11	Prog./Rep. de droïdes (01)	III
-	III	Fouiller (25)	III	Psychanalyse (01)	III
Astronomie (10)	III	Géologie (01)	III	Psychologie (05)	III
Baratin (05)	III	Histoire (20)	21	Se cacher (20)	65
Bibliothèque (25)	III	Histoire naturelle (10)	12	Sentir (24)	III
Biologie (01)	III	Informatique (10)	47	Séduction (APP*2)	24
Botanique (15)	III	Jeux d'argent (POU*2)	18	Serrurerie (01)	III
Bricolage (INT+DEX)	26	Langue : Basic (EDU*5)	65	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	24
Carto./Géographie (20)	III	LN : Nautila (EDU*5)	65	- Equitation (-10)	14
Chimie (01)	III	Langues étrangères (05)	III	- Grimper (+25)	50
Co. autres (EDU)	13	- Anselme	60	- Nager (+25)	60
Co. des armes (EDU*2)	26	- Gamorréen	17	- Sauter (+10)	34
Co. des droïdes (EDU*2)	26	-	III	- Sauter en parachute (+5)	29
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26	-	III	- Skier (+5)	29
Co. des véhicules (EDU*2)	26	-	III	-	III
Comptabilité (10)	III	Marchandage (05)	III	Suivre une piste (10)	III
Criminalistique (01)	III	Mécanique (15)	16	Survie milieu hostile (05)	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	III	Coup de poing (50)	70	Coup de pied (25)	50
..... (..)	III	Arts martiaux (05)	64	Lancer (25)	51
Esquiver (DEX*2)	72	Bloquer (DEX*2)	25	Explosif (01)	III
Blasters de poing (20)	III	Fusils blaster (15)	III	Armes blanches (20)	72
-	III	-	III	- Barre de fer	72
-	III	-	III	- Pique de force	73
-	III	-	III	- Couteau de combat	III
-	III	-	III	-	III
-	III	-	III	-	III
Armes lourdes (05)	III	Artillerie/Tourelles (05)	III	A. de tirs archaïques (15)	III
-	III	-	III	-	III
-	III	-	III	-	III
-	III	-	III	-	III
-	III	-	III	-	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (24)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (01)	III
Chasseurs spatiaux (01)	III	Vaisseaux moyens (01)	III	Systèmes planétaires (10)	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	III
-	III	-	III	-	III
-	III	-	III	-	III
-	III	-	III	-	III
Véhicules légers (20)	III	Véhicules lourds (01)	III	Autres Véhicules (air/eau)	III
-	III	-	III	-	III
-	III	-	III	-	III
-	III	-	III	-	III
-	III	-	III	-	III

NAUTOLAN

