


starwars

Personnage joué par : Quentin		Nom : MEREEL
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Altran
Tête 3 / 14 01-15		Age : 31 ans Sexe : M Poids : 80 Kg
Bras D. 5 / 0 16-35		Expérience :
Bras G. 5 / 0 36-55		Alignement :
Tronc 12 / 10 56-80		Spécialisation : Commando Spatial
Jambe D. 5 / 0 81-90		Force : 10 Taille : 17
Jambe G. 5 / 0 91-00		Constitution : 12 Dextérité : 8
		Pouvoir : 13 Apparence : 12
		Intelligence : 14 Education : 13
		Entrainement :
		Point de Vie :
		-2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
		Chance (Pouvoir x 5) : 65
		Attaque(s) par round (CàC) : 1
		Bonus aux Dommages : 0
		Résistance aux Dommages : 0
		Régénération naturelle : 1pt / 3J
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :
		63
		Raisons de la perte de SAN :
		Folies (actives si POU<=40) :
		-
		-
		-
Règles Spéciales de la Race :		
Excellents poumons : commencent leurs tests de nager en retant leur respiration à CONx12=144		
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.
Don :		Récupéraion Accrue -25% de Régénération Naturel / Coup de Point +pts par amélioration
Défaut :		Explosif -2pts à toutes amélioration
Personnalité et traits caractéristiques :		
.....		
.....		
Citation :		
Finances :		
.....		
Bijoux et récompenses :		
.....		
WROONIEN		

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : **Quentin**
Prénom et Nom : **Altran MEREEL**
Spécialisation : **Commando Spatial**

Agriculture (05)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (05)	■■■
Anthropologie (01)	■■■	Déguisement (01)	■■■	Observation (20)	40 ■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	■■■	Persuasion (10)	15 ■■■
Artisanats (25)	■■■	Dissimulation (15)	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	■■■	Physique (01)	■■■
-	■■■	Droit (04)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	16 ■■■
Arts (10)	■■■	Ecouter (25)	■■■	Premiers soins (30)	40 ■■■
-	■■■	Energie (08)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-	■■■	Fouiller (25)	39 ■■■	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (20)	■■■	Géologie (01)	■■■	Psychologie (05)	■■■
Baratin (07)	25 ■■■	Histoire (15)	■■■	Se cacher (10)	25 ■■■
Bibliothèque (20)	■■■	Histoire naturelle (20)	■■■	Sentir (15)	■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (10)	■■■	Séduction (APP*2)	24 ■■■
Botanique (05)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	26 ■■■	Serrurerie (01)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	25 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	65 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15 ■■■
Carto./Géographie (15)	■■■	LN : Wroonien (EDU*5)	65 ■■■	- Equitation (-11)	4 ■■■
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	- Grimper (+25)	40 ■■■
Co. autres (EDU)	37 ■■■	-	■■■	- Nager (+20)	35 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	26 ■■■	-	■■■	- Sauter (+10)	25 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	26 ■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (0)	15 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26 ■■■	-	■■■	- Skier (0)	15 ■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	26 ■■■	-	■■■	-	■■■
Comptabilité (05)	■■■	Marchandage (05)	10 ■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Criminalistique (01)	■■■	Mécanique (15)	40 ■■■	Survie milieu hostile (05)	30 ■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	35 ■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	20 ■■■	Lancer (25)	35 ■■■
Esquiver (DEX*2)	20 ■■■	Bloquer (DEX*2)	20 ■■■	Explosif (01)	30 ■■■

Blasters de poing (20)	40 ■■■	Fusils blaster (15)	60 ■■■	Armes blanches (20)	■■■
-	■■■	- Sorosuub Renegade	■■■	- Couteaux de Combat	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

Armes lourdes (05)	35 ■■■	Artillerie/Tourelles (05)	■■■	A. de tirs archaïques (20)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (25)	40 ■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (18)	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)	25 ■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Autres Véhicules (air/eau)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

WROONIEN

