

Escadron ACIER (airspeeders T-47 armés)

ACIER LEADER

Pilote : Jasmyna ZOOM

Artilleur : Vérane CROM

Passagers : *(1 si pas d'artilleur)*



2 canons lasers moyens avant

Compétence : piloter - chasseurs

Portée de base : 300m // Panne : 100 // Munitions : 150 chacun // Tir par round : 1 à 2 (chacun)

Dégâts : (2x) 6D4+2 / 10PA ignorés par laser tiré

1 blaster antipersonnel léger sur tourelle 120° arrière

Compétence : artillerie/tourelles

Portée de base : 80m // Panne : 100 // Munitions : 270 // Tir par round : 1 à 3 rafales (*soit 3 à 9 tirs*)

Dégâts : 6D3+2 / 4PA ignorés par laser tiré

1 harpon de remorquage sur tourelle 120° arrière

Compétence : artillerie/tourelles

Portée de base : 25m // Panne : 100 // Munitions : 1 // Tir par round : 1

Dégâts : 4D6+3 / 10PA ignorés



Facteur de pilotage : **62**

Résistance ionique : **14%**

Bouclier : **0**

Blindage (structure principale) : **29 dessus / 24 dessous**

Blindage (armement) : **26**

Table des tirs aléatoires le visant, si toutes les parties sont visibles :

01-20 : armement

21-100 : structure principale

Vitesse maxi : **1 100 km/h (plafond max 175m) (vitesse d'attaque 570km/h)**

Dimensions : **5.30m** // Poids : estimation à **2,9T** // Capacité d'emport : **10kg**

Autonomie : estimée à **9 heures**

ACIER 2

Pilote : Nïa NOU

Artilleur : Krakk GRUNOK

Passagers : *(1 si pas d'artilleur)*



2 canons lasers moyens avant

Compétence : piloter - chasseurs

Portée de base : 300m // Panne : 100 // Munitions : 150 chacun // Tir par round : 1 à 2 (chacun)

Dégâts : (2x) 6D4+2 / 10PA ignorés par laser tiré

1 blaster antipersonnel léger sur tourelle 120° arrière

Compétence : artillerie/tourelles

Portée de base : 80m // Panne : 100 // Munitions : 270 // Tir par round : 1 à 3 rafales *(soit 3 à 9 tirs)*

Dégâts : 6D3+2 / 4PA ignorés par laser tiré

1 harpon de remorquage sur tourelle 120° arrière

Compétence : artillerie/tourelles

Portée de base : 25m // Panne : 100 // Munitions : 1 // Tir par round : 1

Dégâts : 4D6+3 / 10PA ignorés

Facteur de pilotage : **62**

Résistance ionique : **14%**

Bouclier : **0**

Blindage (structure principale) : **29 dessus / 24 dessous**

Blindage (armement) : **26**

Table des tirs aléatoires le visant, si toutes les parties sont visibles :

01-20 : armement

21-100 : structure principale

Vitesse maxi : **1 100 km/h (plafond max 175m) (vitesse d'attaque 570km/h)**

Dimensions : **5.30m** // Poids : estimation à **2,9T** // Capacité d'emport : **10kg**

Autonomie : estimée à **9 heures**

ACIER 3

Pilote : Orden BEEGLÉS

Artilleur : Artilleur 5 (Liamel TÖKER)

Passagers : (1 si pas d'artilleur)



2 canons lasers moyens avant

Compétence : piloter - chasseurs

Portée de base : 300m // **Panne :** 100 // **Munitions :** 150 chacun // **Tir par round :** 1 à 2 (chacun)

Dégâts : (2x) 6D4+2 / 10PA ignorés par laser tiré

1 blaster antipersonnel léger sur tourelle 120° arrière

Compétence : artillerie/tourelles

Portée de base : 80m // **Panne :** 100 // **Munitions :** 270 // **Tir par round :** 1 à 3 rafales (soit 3 à 9 tirs)

Dégâts : 6D3+2 / 4PA ignorés par laser tiré

1 harpon de remorquage sur tourelle 120° arrière

Compétence : artillerie/tourelles

Portée de base : 25m // **Panne :** 100 // **Munitions :** 1 // **Tir par round :** 1

Dégâts : 4D6+3 / 10PA ignorés

Facteur de pilotage : 62

Résistance ionique : 14%

Bouclier : 0

Blindage (structure principale) : 29 dessus / 24 dessous

Blindage (armement) : 26

Table des tirs aléatoires le visant, si toutes les parties sont visibles :

01-20 : armement

21-100 : structure principale

Vitesse maxi : 1 100 km/h (plafond max 175m) (vitesse d'attaque 570km/h)

Dimensions : 5.30m // **Poids :** estimation à 2,9T // **Capacité d'emport :** 10kg

Autonomie : estimée à 9 heures

ACIER 4

Pilote : Molkiss TANAZ
Artilleur : Artilleur 1 (Lotor Kazzel)
Passagers : (1 si pas d'artilleur)



2 canons lasers moyens avant
Compétence : piloter - chasseurs
Portée de base : 300m // Panne : 100 // Munitions : 150 chacun // Tir par round : 1 à 2 (chacun)
Dégâts : (2x) 6D4+2 / 10PA ignorés par laser tiré

1 blaster antipersonnel léger sur tourelle 120° arrière
Compétence : artillerie/tourelles
Portée de base : 80m // Panne : 100 // Munitions : 270 // Tir par round : 1 à 3 rafales (soit 3 à 9 tirs)
Dégâts : 6D3+2 / 4PA ignorés par laser tiré

1 harpon de remorquage sur tourelle 120° arrière
Compétence : artillerie/tourelles
Portée de base : 25m // Panne : 100 // Munitions : 1 // Tir par round : 1
Dégâts : 4D6+3 / 10PA ignorés

Facteur de pilotage : 62
Résistance ionique : 14%

Bouclier : 0
Blindage (structure principale) : 29 dessus / 24 dessous
Blindage (armement) : 26

Table des tirs aléatoires le visant, si toutes les parties sont visibles :
01-20 : armement
21-100 : structure principale

Vitesse maxi : 1 100 km/h (plafond max 175m) (vitesse d'attaque 570km/h)
Dimensions : 5.30m // Poids : estimation à 2,9T // Capacité d'emport : 10kg
Autonomie : estimée à 9 heures