

Escadron CUIVRE (airspeeders T-16 Skyhopper armés)

CUIVRE LEADER

Pilote : **Loky MOUKK**

Passagers : 1



2 canons lasers légers

Compétence : **piloter - chasseurs**

Portée de base : 300m // Panne : 100 // Munitions : 80 // Tir par round : 1

Dégâts : (2x) 8D3+3 / 10PA ignorés par laser tiré

1 canon laser lourd

Compétence : **piloter - chasseurs**

Portée de base : 500m // Panne : 100 // Munitions : 25 // Tir par round : 1

Dégâts : 8D6+1 / 16PA ignorés

Bouclier : **0**

Blindage (structure principale) : **27**

Blindage (armement) : **25**

Facteur de pilotage : **60**

Résistance ionique : **01%**

Table des tirs aléatoires le visant, si toutes les parties sont visibles :

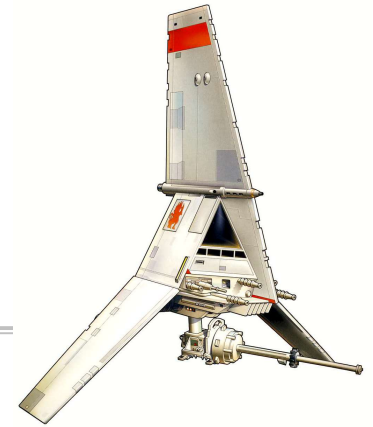
01-20 : armement

21-100 : structure principale

Vitesse maxi : **1 200 km/h (plafond max 300km)**

Dimensions : **5.20 x 10.40m** // Poids : estimation à **2,8T** // Capacité d'emport : **50kg**

Autonomie : estimée à **10 heures**



CUIVRE 2

Pilote : **Maja KONIO**

Passagers : 1



2 canons lasers légers

Compétence : **piloter - chasseurs**

Portée de base : 300m // Panne : 100 // Munitions : 80 // Tir par round : 1

Dégâts : (2x) 8D3+3 / 10PA ignorés par laser tiré

1 canon laser lourd

Compétence : **piloter - chasseurs**

Portée de base : 500m // Panne : 100 // Munitions : 25 // Tir par round : 1

Dégâts : 8D6+1 / 16PA ignorés

Bouclier : **0**

Blindage (structure principale) : **27**

Blindage (armement) : **25**

Facteur de pilotage : **60**

Résistance ionique : **01%**

Table des tirs aléatoires le visant, si toutes les parties sont visibles :

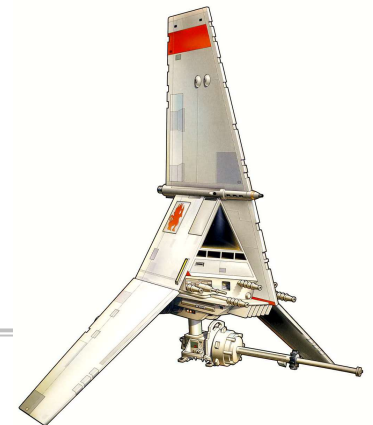
01-20 : armement

21-100 : structure principale

Vitesse maxi : **1 200 km/h (plafond max 300km)**

Dimensions : **5.20 x 10.40m** // Poids : estimation à **2,8T** // Capacité d'emport : **50kg**

Autonomie : estimée à **10 heures**



CUIVRE 3

Pilote : PNJ Pilote de chasse
3 (Sellina Rozé)

Passagers : 1



2 canons lasers légers

Compétence : piloter - chasseurs

Portée de base : 300m // **Panne :** 100 // **Munitions :** 80 // **Tir par round :** 1

Dégâts : (2x) 8D3+3 / 10PA ignorés par laser tiré

1 canon laser lourd

Compétence : piloter - chasseurs

Portée de base : 500m // **Panne :** 100 // **Munitions :** 25 // **Tir par round :** 1

Dégâts : 8D6+1 / 16PA ignorés

Bouclier : 0

Blindage (structure principale) : 27

Blindage (armement) : 25

Facteur de pilotage : 60

Résistance ionique : 01%

Table des tirs aléatoires le visant, si toutes les parties sont visibles :

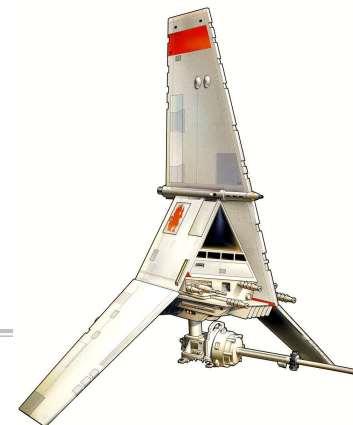
01-20 : armement

21-100 : structure principale

Vitesse maxi : 1 200 km/h (plafond max 300km)

Dimensions : 5.20 x 10.40m // **Poids :** estimation à 2,8T // **Capacité d'emport :** 50kg

Autonomie : estimée à 10 heures



CUIVRE 4

Pilote : PNJ pilote de chasse
4 (Yelg URDDU)

Passagers : 1



2 canons lasers légers

Compétence : piloter - chasseurs

Portée de base : 300m // **Panne :** 100 // **Munitions :** 80 // **Tir par round :** 1

Dégâts : (2x) 8D3+3 / 10PA ignorés par laser tiré

1 canon laser lourd

Compétence : piloter - chasseurs

Portée de base : 500m // **Panne :** 100 // **Munitions :** 25 // **Tir par round :** 1

Dégâts : 8D6+1 / 16PA ignorés

Bouclier : 0

Blindage (structure principale) : 27

Blindage (armement) : 25

Facteur de pilotage : 60

Résistance ionique : 01%

Table des tirs aléatoires le visant, si toutes les parties sont visibles :

01-20 : armement

21-100 : structure principale

Vitesse maxi : 1 200 km/h (plafond max 300km)

Dimensions : 5.20 x 10.40m // **Poids :** estimation à 2,8T // **Capacité d'emport :** 50kg

Autonomie : estimée à 10 heures

