

Le regard de Starbuck

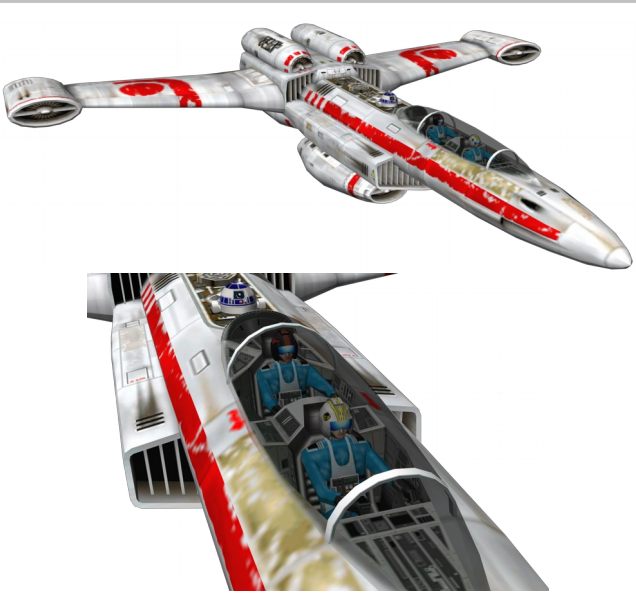
Chasseur planétaire détourné des forces de défense privées de Cairanne Industries, dans le système Delora, par l'Escadron Prime. Zarm s'en est vite emparé et l'a repeint en noir, lui ajoutant quelques crânes menaçants biens sentis. En l'honneur de la première pilote de l'escadron il nomma ce vaisseau *le regard de Starbuck*, morte en héroïne en se sacrifiant pour sauver le reste du groupe. L'Escadron Prime a perdu depuis le temps le nombre de vaisseaux abattus par Zarm à bord de cet engin légèrement modifié.

Indice de recherche impérial = 0

Indice de recherche Soleil Noir = 10

Indice de recherche Autorité du Secteur Corporatif = 21

Le Regard de Starbuck	
Equipage : 1 pilote 1 copilote ingénieur (optionnel) 1 droïd astromécano	Armement 2 canons laser lourds avant 2 x 2D3+1 dégâts 2 tubes de lancement Espace 3 points chacun
Passagers : 1 si pas de copilote installé	
Hyperdrive : Classe 2.0 Siège éjectable : normal Senseurs : qualité standard	
Vitesse : 138-6 = 132MGLT	Bouclier : 4 = 4
Accélération : 27 = 27MGLT/s	Coque : 14 = 14
Maniabilité : 78-2-1 = 75DPF	Capacité de Fret : 30kg +100kg si pas de copilote installé
Facteur de pilotage : 78.00	



Aménagements et améliorations	Lieux visités :
1/ Canons lasers normaux remplacés par canons lasers lourds = +1 dégât chacun // -6MGLT // -2DPF 2/ Installation d'un lance-fusées de diversion + réserve de fusées classe C (6 fusées) = -1DPF	- MP-4004 (volé à Cairanne Industries) - Devaron - Durgolfin - Narcalimir - Dattar - Divos - Xarlunet - Hoth - PL-17-33 - B-88-PT12 - Secteur NY-364 - Sump
Stock de fusées de diversion : 6	
Matériel embarqué « permanent »: 1 droïd astromécano série R2 (R2-G7) 1 médipack portable (sac de secours dans le cockpit) 4 fusées éclairantes à autoamorçage bleues (sac de secours dans le cockpit) 1 lampe torche (sac de secours dans le cockpit) 1 paire de macrojumelles (sac de secours dans le cockpit) 1 poignard (sac de secours dans le cockpit)	