

Escadron OR (chasseurs)

OR 3 / Z-95 Headhunter n°1	
Équipage : Bernon Lars	2 canons laser avant 2 x 2D3 dégâts
Passagers : impossible	1 tube de lancement Espace 6 points Chargés :
Hyperdrive : Remplacement Classe 3.0 par Classe 2.0 (-2coque, -2.66 facteur)	
Siège éjectable : normal	
Senseurs : qualité standard	
Contre-mesures : Fusées de diversion + réserve classe C (6) (-1DPF) : 6	
Vitesse : <u>100 MGLT</u>	Bouclier : <u>2</u>
Accélération : <u>16 MGLT/s</u>	Coque : <u>14-2 = 12</u>
Maniabilité : <u>86-1=85 DPF</u>	Équipement emporté :
Facteur de pilotage : <u>67.00-2.66=64.33</u>	Médipack portable



OR 7 / Z-95 Headhunter n°2	
Équipage : Edwin Alkem	2 canons laser avant 2 x 2D3 dégâts
Passagers : impossible	1 tube de lancement Espace 6 points Chargés :
Hyperdrive : Remplacement Classe 3.0 par Classe 2.0 (-2coque, -2.66 facteur)	
Siège éjectable : normal	
Senseurs : qualité standard	
Contre-mesures : non	
Vitesse : <u>100 MGLT</u>	Bouclier : <u>2</u>
Accélération : <u>16 MGLT/s</u>	Coque : <u>14-2 = 12</u>
Maniabilité : <u>86 DPF</u>	Équipement emporté :
Facteur de pilotage : <u>67.33-2.66=64.66</u>	Médipack portable



OR 11 / Z-95 Headhunter n°3		 
Équipage : Yanher « Barracus » Talon	<u>2 canons laser avant</u> 2 x 2D3 dégâts	
Passagers : impossible	<u>1 tube de lancement</u> Espace 6 points Chargés :	
Hyperdrive : Classe 3.0 Siège éjectable : normal Senseurs : qualité standard Contre-mesures : aucune		
Vitesse : 100 MGLT	Bouclier : 2	
Accélération : 16 MGLT/s	Coque : 14	
Maniabilité : 86 DPF	Équipement emporté :	
Facteur de pilotage : 67.00	Médipack portable	