

DROID COMMANDO SERIE B1 : B1-EP003 (Double Jeu)					
FOR	15	DEX	10	15	
Idée	10%	Résistance Ionique : 06%		15	16 15
TAI	1m93			15	15
Armes de poing : 40%			%	Observer : 40%	%
Fusils blasters : 40%			55%	Ecouter : 30%	%
Armes lourdes : 30%			%	Lancer : 35%	%
Armes blanches : 25%			%	Véhicules légers : 60%	%
Coup de poing : 30%			%	Fouiller : 20%	%
Esquiver : 20%			%	Criminalistique : 30%	%
Bloquer / parer : 20%			%	Co Droïds : 50%	%
Bonus Attribués :			Résistance à la désactivation par boulon d'entrave : 60%. Lié à un contrôle central. Si le contrôle central est désactivé le droïde devient inactif.		
Armure			Blindage (-2PA par tir encaissé)		
Armement			Fusil Blastech E-22		
Equipement			Vocabulateur, récepteurs vidéo + audio standards. Comlink militaire intégré boosté par pack dorsal (100km de portée / 5 fréquences cryptées). Vision nocturne, thermique, infrarouge, améliorée dans la pénombre.		



