

L'Amidala

Vaisseau de renfort de l'Escadron Prime reçu lors de la campagne secrète pour contrer les plans affreux de l'Empire et de la corporation Addax Technologiks. Il s'agit d'un transport léger corellien YT-2000 largement modifié depuis par l'Alliance Rebelle et par l'Escadron Prime. Il a notamment été doté d'une paire de turbolasers frontaux dévastateurs ! Nommé « l'Amidala » en honneur à une ancienne reine de Naboo devenue sénatrice de la République, juste, pugnace et vouée à la liberté.

Indice de recherche impérial secteur Duluur « Amidala » = -8

Indice de recherche impérial secteur Duluur « P-gaz-E » = +3

Indice de recherche impérial secteur Duluur « Grabuge » = 0

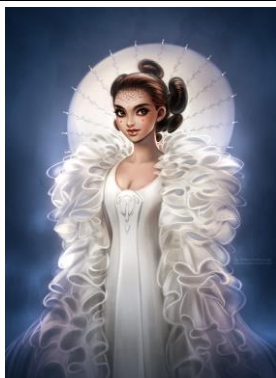
Indice de recherche Addax technologix « Amidala » = -20

Indice de recherche impérial (Bestine) « Amidala » = -5

Indice de recherche impérial (Yag Dhul) « Amidala » = 0

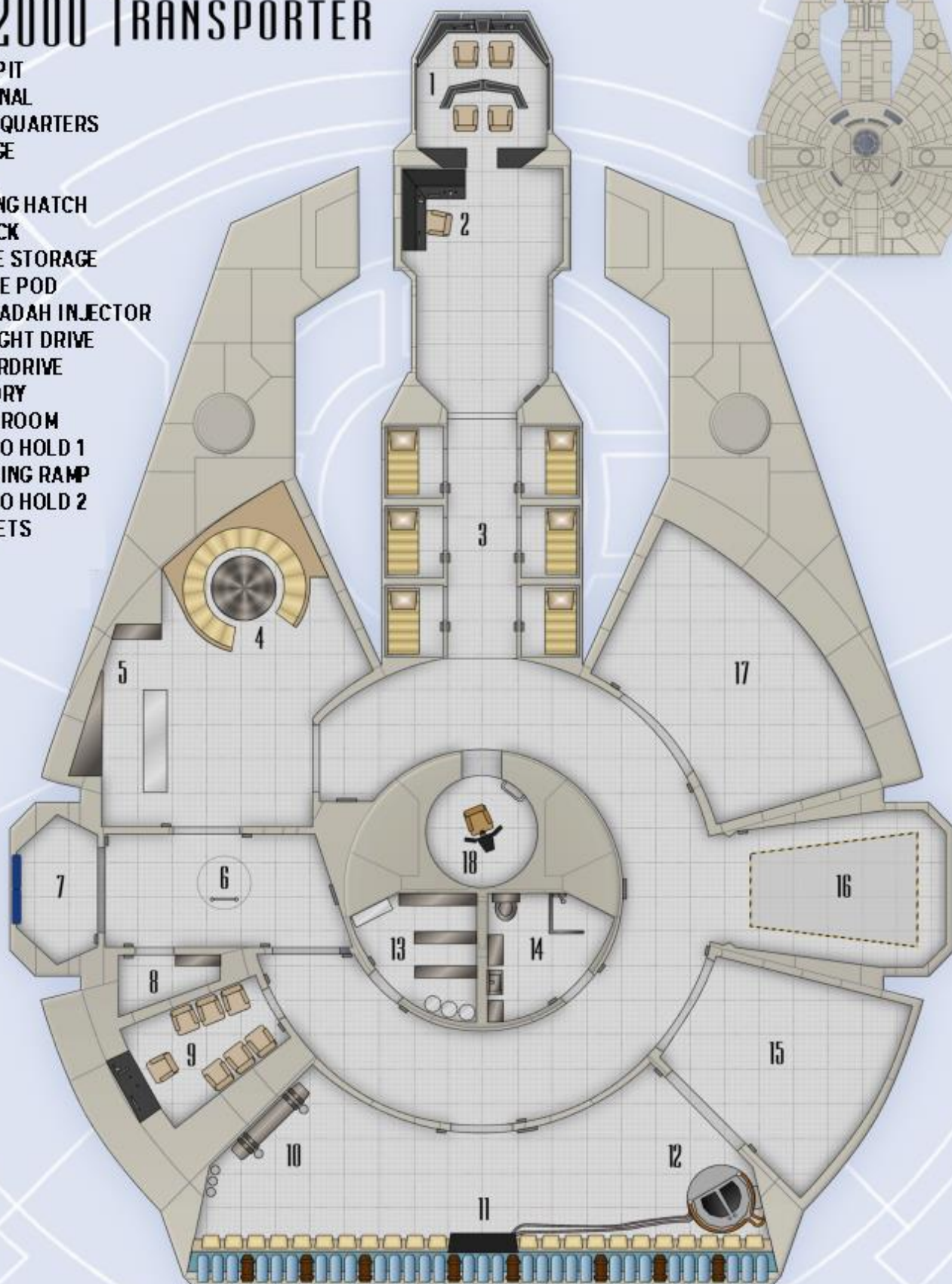
L'Amidala		
Equipage :	Armement	
1 pilote : Elior Kan 1 copilote astronavigateur : Katalana ZAPTROS 2 artilleurs : Dori FALLON - Sen CALFAN	2 turbolasers avant Utilisation par le pilote Dégâts : 2x4D6 1 canon à ion avant Utilisation par le pilote 1D4 sur bouclier puis 3D3 sur coque 1 tourelle quad-laser ventrale Facteur : 50+2=52 Dégâts : 4x2D3	 
Passagers : 5 moyennement bien installés 1 dans cabine médicalisée <i>ou</i> 25 si pas de cargaison transportée 1 capsule de sauvetage 7 places	1 tourelle quad-laser dorsale Facteur : 50+2=52 Dégâts : 4x2D3 3 tubes de lancement frontaux (6 chacun) 2 canons blasters mitrailleurs rétractables ventraux	
Hyperdrive : Classe 0.9 Hyperdrive de secours : classe 12.0		
Vitesse : 96+2-16-5+10-1-1=> = 85 MGLT	Bouclier : 32=>50-2 = 48	
Accélération : 14=>24-1=>= 23 MGLT/s	Coque : 114-2+2-10-4-5+12-1-1 = 105	
Maniabilité : 50+8-1 = 57 DPF	Capacité de Fret : 115-1-1+1-20-2-1.5-0.75-0.75-0.75-1-0.30-2.66-0.2-3-1 = 80.08T	
Facteur de pilotage : 53.33=> 55		

TABLEAU DE CHASSE

[illegible]

CORELLIAN ENGINEERING CORPORATION YT-2000 TRANSPORTER

1. COCKPIT
2. TERMINAL
3. CREW QUARTERS
4. LOUNGE
5. A.R.D.
6. CEILING HATCH
7. AIRLOCK
8. WASTE STORAGE
9. ESCAPE POD
10. NAQUADAH INJECTOR
11. SUBLIGHT DRIVE
12. HYPERDRIVE
13. ARMORY
14. BATHROOM
15. CARGO HOLD 1
16. LOADING RAMP
17. CARGO HOLD 2
18. TURRETS



Aménagements et améliorations	Lieux visités :
1/ Ajout de 3 tubes de lacement frontaux (capacité 6 chacun) = -3T / -6 coque 2/ Retrait du canon laser simple frontal = +1T / +2MGLT / +2 coque 3/ Ajout d'un turbolaser double frontal = -20T / -16MGLT / -10 coque 4/ Ajout de 2 canons blasters mitrailleurs Blastech VTM-2000 rétractables ventraux = -2T / -2 coque (7D3+1, 50m, 1 à 4 rafales, ignore 7PA) 5/ Installation de systèmes de fixations pour sécuriser 4 motospeeders dans la soute. 6/ Remplacement de l'hyperdrive de base par un prototype <i>Avatar 200</i> de la CTC classe 0.9 = -1.5T 7/ Installation d'un transpondeur sélectif 8/ Installation d'un brouilleur de senseurs et communication prototype BR-00 Nuit Noire de chez Kuat Drive / Puissance 90 = -0.75T 9/ Remplacement du bouclier d'origine par un modèle Mobquet Exploration EX-50 / 50 points de bouclier = -0.75T / -5MGLT 10/ Remplacement des injecteurs d'usine par un modèle prototyX-1 de la CTC / 24 MGLT/s = -0.75T 11/ Coupleurs d'énergie motrice (x5, le maxi) = +10MGLT / -5 coque 12/ Ajout de 2 cellules basiques allongées avec sanitaires sommaires = -3T 13/ Optimisation des stabilisateurs (tous) = +8DPF / -2 bouclier 14/ Ajout de plaques de blindage x3 = +12 coque // -1MGLT/s // -1MGLT // -1DPF 15/ Remplacement des senseurs standards par des senseurs de haute qualité = -1MGLT // -1T 16/ Système de surveillance audio et vidéo, interne et externe, normal et thermique, avec enregistrement. 16bis/ Le même système de surveillance sur un support informatique différent, caché dans une cache secrète dissimulée (-10 au jet de fouille) = -0.30T 17/ Compartiment secret avec occulteur standard pour 2T (-50 au jet de fouille)= -2.66T 18/ Transformation d'une cabine en cabine médicalisée = -0.20T 19/ Optimisation des systèmes d'acquisition de tir des tourelles avec des modèles high tech impériaux : +2 de facteur à chacune des 2 tourelles.	- Mon Calamari (1^{ère} mission) - Ando - Eïguela - Onderon - Tatooïne - Nar Shaddaa - Isde Naha - Devaron - Narcalimir - Durgolfin - PL-17-33 - Yag Dhul - MP-4004 - Dattar - Yardrat (?) - Nista - B-88-PT12 - Xarlunet - PL-17-33 - Secteur NY-364 - Hoth - Sump - Bestine
Stock de poussières ioniques restantes (max 10): 10	
Matériel embarqué « permanent »: *2 droïds sphères de combat de sécurité (<i>rangées sur une étagère et activées au besoin</i>) *1 droïd de combat B-1 (B1-EP005) armé d'un fusil blaster Baktoïd E-5 chargé *2 droïds mécaniciens DUM (D77 + D7AP) (<i>en mode repos sur une étagère de la salle des machines</i>) *1 droïd de protocole 3PX (3P-21) (<i>généralement en attente dans la salle de repos</i>) *1 motospeeder Aratech 74-Z version civile non armée *1 transpalette maxi 1T500 (<i>soute</i>) *5 medipacks standards (<i>1x coursives principales, 3x cabine médicalisée, 1x salle des machines</i>) *2 civières (<i>cabine médicalisée</i>) *2 lampes torches (<i>coursive principale + salle des machines</i>) *3 boulons d'entrave pour droïds (<i>coursive principale</i>) *6 fusées éclairantes à autoamorçage (4 bleues + 2 vertes) (<i>poste de pilotage</i>) *3 scaphandres spatiaux militaires (TAI 17, 18, 19) (<i>sas</i>) *2 blasters de poing Blastech DC-17 + 2 cellules d'énergie (<i>poste de pilotage</i>) *2 blasters de poing Blastech DH-17 + 4 cellules d'énergie + 3 grenades à fragmentation + 4 grenades fumigènes + 1 casque de protection + 1 gilet de protection standard T18 (<i>armoire de sécurité dans la coursive principale</i>)	
Projectiles restants Tube de lancement 1 (6) = Tube de lancement 2 (6) = Tube de lancement 3 (6) =	