	STA	RM	ARS
Person	nnage joué par :		Nom:
Ceinture		Tête	Prénom :
	Ť		Age: ans Sexe: Poids: Kg
/			Expérience :
Bouclie		01-15	•
Bouche	<b>31</b>	01-13	Alignement :
			Spécialisation :
			Force: Taille:
			Constitution: Dextérité:
			Pouvoir: Apparence:
			Intelligence: Education:
Bras D.		Bras G.	Entrainement :
16-35		36-55	
			Point de Vie :   -2   -1   0   1   2   3   4   5
			6   7   8   9   10   11   12   13   14   15   16   17
			18   19   20   21   22   23   24   25   26   27   28   29
			Chance (Pouvoir x 5):
			Attaque(s) par round (CàC):
		Tronc	Bonus aux Dommages :
			Résistance aux Dommages :
			Régénération naturelle :
		56-80	Points de Santé Mentale (40+POUx2) :
			,
			Raisons de la perte de SAN :
Jambe D.		Jambe G.	Folies (actives si POU<=40) :
			-
		***	-
81-90		91-00	-
	Re	ègles Spéciales de	la Race :
Lekku: peu	uvent silencieusement commu	niquer entre eux sar	ns que personne ne s'en aperçoive // Montrales :
peuvent rel	lancer les jets d'observation ra	ités concernant des	tests à une distance de POU/2 mètres.
Héros de la	a Force : Vous po	uvez relancer 1 jet r	até (quel qu'il soit) une fois par scénario.
Don:			
Défaut :			
	Persor	nnalité et traits cara	actéristiques :
	······	<u></u>	
Citation:			
		Finances :	
	<u></u>	<u></u>	<u></u>
Bijoux et	récompenses :		
Bijoux et	récompenses :		
Bijoux et			
Bijoux et		)(DI	ITA
Bijoux et		OGRI	JTA

Feuille d'Historique										
		Personnage joué pa								
		Prénom et Nom :								
		Spécialisation :								
Org	ganisation	PM Grade ou	Prime	Commentaire						
Allia	nce Rebelle									
Empi	re Galactique									
LICTORIOUE										
HISTORIQUE   Lieu de naissance : Date de naissance :										
Lieu de na	aissance :		Date de naissand	;e:						
		FAMILLES	& AMIS							
Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire						
Mère :										
Père :										
:										
:										
:										
:										
:		EVENEMENTO	NOTADI FO							
Data	Lion	EVENEMENTS	<u> </u>							
Date	Lieu		Evènement							

.....

.....

.....

.....

		Feuille de Compétences					
		Personnage joué par :					
		Prénom et Nom :					
		Spécialisation :					
Agriculture (10)	ПП	Culture Jedi (02)		Médecine (05)	ПП		
Anthropologie (01)				Observation (25)	jiji		
Archéologie (01)		Discrétion (20)		Persuasion (20)	iiii		
Artisanats (20)		Dissimulation (15)		Pharmacologie (01)	<del>    </del>		
		Diplomatie (15)		Physique (01)	<del>    </del>		
		Droit (05)		Pickpocket (DEX*2)	iiii		
Arts (01)		Ecouter (25)		Premiers soins (30)			
_		Energie (10)		Prog./Rep. de droïdes (01)			
- ·······		Fouiller (25)		Psychanalyse (01)			
 Astronomie (15)		Géologie (01)		Psychologie (01)			
` '		• · · ·			\		
Baratin (05)		Histoire (20)		Se cacher (05)	##		
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)		Sentir (20)	\		
Biologie (05)		Informatique (10)		Séduction (APP*2+05)	\		
Botanique (10)		Jeux d'argent (POU*2)		Serrurerie (01)			
Bricolage (INT+DEX00)		Langue : Basic (EDU*5)		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)			
Carto./Géographie (20)		LN : Togruti (EDU*5+05)	Ш	- Equitation (-07)	Щ		
Chimie (01)		Langues étrangères (05)		- Grimper (+20)	Щ		
Co. autres (EDU)	[Ш			- Nager (+05)	Ш		
Co. des armes (EDU*2)				- Sauter (+10)			
Co. des droïdes (EDU*2)				- Sauter en parachute (+05)			
Co. des vaisseaux (EDU*2)				- Skier (0)			
Co. des véhicules (EDU*2)							
Comptabilité (10)		Marchandage (05)		Suivre une piste (15)			
Criminalistique (01)		Mécanique (20)		Survie milieu hostile (10)	<del> </del>		
		COMPETENCES de COM					
Coup de tête (05)	ПП	Coup de poing (55)		Coup de pied (20)	ПП		
()		Arts martiaux (01)		Lancer (25)			
Esquiver (DEX*2+05)		Bloquer (DEX*2+05)		Explosif (01)			
Armes de poing (20)		Fusils (15)		Armes blanches (20)	لللا		
-		L usiis (10)					
	╍╍╌╠┼┼┤	-	╍╍╍╠┼┼┤				
	##		##	<del>-</del>	\		
					Щ		
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)			
	Щ		Щ		Щ		
			Ш	<u></u>	Ш		
		COMPETENCES de PILO					
Propulseurs (05)		Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (01)			
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (05)			
				Vaisseaux capitaux (01)			
<b>L</b>	<del>                                  </del>		<u>-</u>				
_				-			
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)			
_	ПП	_					
		-					
	##		##	<del>-</del>			
	╍╍╏┼┼┤		╺╺╺╏┼┼┤				
	لللا		Щ		Ш		
		rogru:					
4				_			



...

...

Feuille d'Equipement						
Personnage joué par :						
Prénom et Nom :						
Spécialisation :						

		Prén	om et	Nom :						
			Spécialisation :		<u> </u>					
	AR				de COR	PS à COF	RPS			
Arme			DEX	Parer	Lance		ègle spé	ciale	Où est-il ?	
Coup de tête		1D3	-	-	NA		Aucune		NA	
Coup de poing		1D4	+2	+20	NA		Aucune	Э	NA	
Coup de pied	1	ID4+1	+1	-	NA		Aucune	Э	NA	
			• • • •							
_					STANCE					
Arme	Dégât	Panr	ne Po	rtée Tir	s/round	Munition	s Règl	e spéciale	Où est-il ?	
			• • •		• • • •					
			• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •							
			•••							
			•••							
			•••		•••					
			•••						•••••	
					•••				•••••	
				ARMUI	DES.					
Armure	Com	mentaii	· <u> </u>	PA T		Bras F	Δ Tronc	PA Jambe	e Où est-il ?	
Aimaio	0011	o	•							
		4	AUTRI	ES EQU	IPEMEN <sup>*</sup>	T <u>S</u>				
Objet				Co	mmenta	ire			Où est-il ?	
							• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			
			TADI	EALL de	CHASS					
Vaisseaux N	h H	umanoïo		Nb	Droï	_	Nb	Véhicules	s Nb	
		amanon	103		Didi	uco		Verificates	140	
					l					

...

...

...

...

...

...