

STARWARS

| | | | |
|---|--|--|--|
| Personnage joué par : | | Nom : | |
| Ceinture [... / ...] | | Prénom : | |
| Bouclier | | Age : ... ans Sexe : Poids : ... Kg | |
| Tête [...] | | Expérience : | |
| 01-15 | | Alignement : | |
| Bras D. [...] | | Spécialisation : | |
| 16-35 | | Force : Taille : | |
| Bras G. [...] | | Constitution : Dextérité : | |
| 36-55 | | Pouvoir : Apparence : | |
| Tronc [...] | | Intelligence : Education : | |
| 56-80 | | Entraînement : | |
| Jambe D. [...] | | Point de Vie : | |
| 81-90 | | -2 -1 0 1 2 3 4 5 | |
| Jambe G. [...] | | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 | |
| 91-00 | | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 | |
| | | Chance (Pouvoir x 5) : | |
| | | Attaque(s) par round (CàC) : | |
| | | Bonus aux Dommages : | |
| | | Résistance aux Dommages : | |
| | | Régénération naturelle : | |
| | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | |
| | | | |
| | | Raisons de la perte de SAN : | |
| | | | |
| | | Folies (actives si POU<=40) : | |
| | | - | |
| | | - | |
| | | - | |
| Règles Spéciales de la Race : | | | |
| Peuvent relancer tout jet de marchandage raté, une fois | | | |
| Héros de la Force : | | Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario. | |
| Don : | | | |
| Défaut : | | | |
| Personnalité et traits caractéristiques : | | | |
| | | | |
| | | | |
| Citation : | | | |
| Finances : | | | |
| | | | |
| Bijoux et récompenses : | | | |
| | | | |

SQUIB



Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Prénom et Nom :

Spécialisation :

| | | | | | |
|------------------------------|-----|-------------------------|-----|----------------------------|-----|
| Agriculture (05) | ■■■ | Culture Jedi (01) | ■■■ | Médecine (01) | ■■■ |
| Anthropologie (05) | ■■■ | Déguisement (01) | ■■■ | Observation (25) | ■■■ |
| Archéologie (10) | ■■■ | Discrétion (20) | ■■■ | Persuasion (10) | ■■■ |
| Artisanats (15) | ■■■ | Dissimulation (20) | ■■■ | Pharmacologie (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | Diplomatie (15) | ■■■ | Physique (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | Droit (05) | ■■■ | Pickpocket (DEX*2) | ■■■ |
| Arts (01) | ■■■ | Ecouter (30) | ■■■ | Premiers soins (20) | ■■■ |
| - | ■■■ | Energie (15) | ■■■ | Prog./Rep. de droïdes (05) | ■■■ |
| - | ■■■ | Fouiller (35) | ■■■ | Psychanalyse (01) | ■■■ |
| Astronomie (15) | ■■■ | Géologie (01) | ■■■ | Psychologie (05) | ■■■ |
| Baratin (25) | ■■■ | Histoire (15) | ■■■ | Se cacher (15) | ■■■ |
| Bibliothèque (20) | ■■■ | Histoire naturelle (05) | ■■■ | Sentir (15) | ■■■ |
| Biologie (01) | ■■■ | Informatique (14) | ■■■ | Séduction (APP*2) | ■■■ |
| Botanique (05) | ■■■ | Jeux d'argent (POU*2) | ■■■ | Serrurerie (05) | ■■■ |
| Bricolage (INT+DEX+10) | ■■■ | Langue : Basic (EDU*5) | ■■■ | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | ■■■ |
| Carto./Géographie (20) | ■■■ | LN : Squibbien (EDU*5) | ■■■ | - Equitation (-15) | ■■■ |
| Chimie (01) | ■■■ | Langues étrangères (05) | ■■■ | - Grimper (+25) | ■■■ |
| Co. autres (EDU+05) | ■■■ | - | ■■■ | - Nager (+05) | ■■■ |
| Co. des armes (EDU*2+05) | ■■■ | - | ■■■ | - Sauter (+05) | ■■■ |
| Co. des droïdes (EDU*2+05) | ■■■ | - | ■■■ | - Sauter en parachute (0) | ■■■ |
| Co. des vaisseaux (EDU*2+05) | ■■■ | - | ■■■ | - Skier (0) | ■■■ |
| Co. des véhicules (EDU*2+05) | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| Comptabilité (20) | ■■■ | Marchandage (25) | ■■■ | Suivre une piste (10) | ■■■ |
| Criminalistique (01) | ■■■ | Mécanique (25) | ■■■ | Survie milieu hostile (01) | ■■■ |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | |
|----------------------------|-----|----------------------------------|-----|-----------------------------------|-----|
| Coup de tête (05) | ■■■ | Coup de poing (40) | ■■■ | Coup de pied (20) | ■■■ |
| (..) | ■■■ | Arts martiaux (01) | ■■■ | Lancer (20) | ■■■ |
| Esquiver (DEX*2) | ■■■ | Bloquer (DEX*2) | ■■■ | Explosif (01) | ■■■ |
| Armes de poing (15) | ■■■ | Fusils (10) | ■■■ | Armes blanches (10) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| Armes lourdes (01) | ■■■ | Artillerie/Tourelles (01) | ■■■ | A. de tirs archaïques (10) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | |
|------------------------------|-----|------------------------------|-----|----------------------------------|-----|
| Propulseurs (20) | ■■■ | Senseurs/Radars (10) | ■■■ | Navigation spatiale (01) | ■■■ |
| Chasseurs (01) | ■■■ | Vaisseaux moyens (01) | ■■■ | Systèmes planétaires (05) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | Vaisseaux capitaux (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| Véhicules légers (20) | ■■■ | Véhicules lourds (01) | ■■■ | Véhicules aquatiques (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |



