

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> .....		<b>Nom :</b> .....	
<b>Ceinture</b> [ ... / ... ]		<b>Prénom :</b> .....	
<b>Bouclier</b>		<b>Age :</b> ... ans <b>Sexe :</b> ..... <b>Poids :</b> ... Kg	
<b>Tête</b> [ ... ]		<b>Expérience :</b> .....	
01-15		<b>Alignement :</b> .....	
<b>Bras D.</b> [ ... ]		<b>Spécialisation :</b> .....	
16-35		<b>Force :</b> ..... <b>Taille :</b> .....	
<b>Bras G.</b> [ ... ]		<b>Constitution :</b> ..... <b>Dextérité :</b> .....	
36-55		<b>Pouvoir :</b> ..... <b>Apparence :</b> .....	
<b>Tronc</b> [ ... ]		<b>Intelligence :</b> ..... <b>Education :</b> .....	
56-80		<b>Entraînement :</b> .....	
<b>Jambe D.</b> [ ... ]		<b>Point de Vie :</b>	
81-90		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
<b>Jambe G.</b> [ ... ]		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
91-00		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b> .....	
		<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b> .....	
		<b>Bonus aux Dommages :</b> .....	
		<b>Résistance aux Dommages :</b> .....	
		<b>Régénération naturelle :</b> .....	
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>	
		.....	
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>	
		.....	
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>	
		-	
		-	
		-	

## Règles Spéciales de la Race :

Tatouages : à la création du personnage il gagne des tatouages d'actions passées, lui permettant d'obtenir un bonus de +2D10 points vers le côté lumineux ou le côté obscur (au choix du joueur et à tenir en roleplay).

**Héros de la Force :** Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.

**Don :** .....

**Défaut :** .....

## Personnalité et traits caractéristiques :

.....  
.....

**Citation :** .....

## Finances :

.....

**Bijoux et récompenses :** .....

.....

# MIRIALAN





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : .....

Prénom et Nom : .....

Spécialisation : .....

Agriculture (05)	■■■	Culture Jedi (05)	■■■	Médecine (05)	■■■
Anthropologie (05)	---	Déguisement (01)	---	Observation (20)	■■■
Archéologie (01)	---	Discrétion (15)	---	Persuasion (13)	■■■
Artisanats (13)	---	Dissimulation (15)	---	Pharmacologie (01)	■■■
- .....	■■■	Diplomatie (13)	---	Physique (01)	■■■
- .....	■■■	Droit (05)	---	Pickpocket (DEX*2)	■■■
Arts (01)	---	Ecouter (25)	---	Premiers soins (30)	■■■
- .....	■■■	Energie (10)	---	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
- .....	■■■	Fouiller (25)	---	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (18)	■■■	Géologie (01)	---	Psychologie (05)	■■■
Baratin (05)	■■■	Histoire (20)	---	Se cacher (10)	■■■
Bibliothèque (23)	■■■	Histoire naturelle (08)	---	Sentir (13)	■■■
Biologie (01)	---	Informatique (09)	---	Séduction (APP*2)	■■■
Botanique (07)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	---	Serrurerie (01)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	---	Sport ((FOR+CON+DEX)/2+5)	■■■
Carto./Géographie (18)	■■■	LN : Mirialan (EDU*5)	---	- Equitation (-10)	■■■
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (05)	---	- Grimper (+30)	■■■
Co. autres (EDU)	■■■	- .....	■■■	- Nager (+10)	■■■
Co. des armes (EDU*2)	■■■	- .....	■■■	- Sauter (+15)	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	■■■	- .....	■■■	- Sauter en parachute (+05)	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	■■■	- .....	■■■	- Skier (+10)	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
Comptabilité (08)	■■■	Marchandage (05)	---	Suivre une piste (10)	■■■
Criminalistique (01)	■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (03)	■■■

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
Coup de queue (0)	---	Arts martiaux (10)	---	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2+10)	■■■	Bloquer (DEX*2)	■■■	Explosif (01)	■■■
<b>Armes de poing (18)</b>	■■■	<b>Fusils (15)</b>	■■■	<b>Armes blanches (20)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
<b>Armes lourdes (05)</b>	■■■	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	■■■	<b>A. de tirs archaïques (15)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (23)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
<b>Chasseurs (01)</b>	■■■	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	■■■	Systèmes planétaires (05)	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
<b>Véhicules légers (20)</b>	■■■	<b>Véhicules lourds (01)</b>	■■■	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■

# MIRIALAN

