

# STARWARS

|   |  |  |  |
|---|--|--|--|
| <b>Personnage joué par :</b> .....  |  | <b>Nom :</b> .....   |  |
| <b>Ceinture</b><br>[ ... / ... ]  |  | <b>Prénom :</b> .....  |  |
| <b>Bouclier</b>   |  | <b>Age :</b> ... ans <b>Sexe :</b> ..... <b>Poids :</b> ... Kg           |  |
| <b>Tête</b><br>[ ... ]  |  | <b>Expérience :</b> .....  |  |
| 01-15   |  | <b>Alignement :</b> .....  |  |
| <b>Bras D.</b><br>[ ... ]   |  | <b>Spécialisation :</b> .....  |  |
| 16-35   |  | <b>Force :</b> ..... <b>Taille :</b> .....                               |  |
| <b>Bras G.</b><br>[ ... ]   |  | <b>Constitution :</b> ..... <b>Dextérité :</b> .....                     |  |
| 36-55   |  | <b>Pouvoir :</b> ..... <b>Apparence :</b> .....                          |  |
| <b>Tronc</b><br>[ ... ]   |  | <b>Intelligence :</b> ..... <b>Education :</b> .....                     |  |
| 56-80   |  | <b>Entraînement :</b> .....  |  |
| <b>Jambe D.</b><br>[ ... ]  |  | <b>Point de Vie :</b>  |  |
| 81-90   |  | -2 -1 0 1 2 3 4 5  |  |
| <b>Jambe G.</b><br>[ ... ]  |  | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17  |  |
| 91-00   |  | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29                                      |  |
|   |  | <b>Chance (Pouvoir x 5) :</b> .....                                      |  |
|   |  | <b>Attaque(s) par round (CàC) :</b> .....                                |  |
|   |  | <b>Bonus aux Dommages :</b> .....  |  |
|   |  | <b>Résistance aux Dommages :</b> .....                                   |  |
|   |  | <b>Régénération naturelle :</b> .....                                    |  |
|   |  | <b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>                              |  |
|   |  | .....  |  |
|   |  | <b>Raisons de la perte de SAN :</b>                                      |  |
|   |  | .....  |  |
|   |  | <b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>                                  |  |
|   |  | -  |  |
|   |  | -  |  |
|   |  | -  |  |
| <b>Règles Spéciales de la Race :</b>  |  |  |  |
| Peau épaisse 1PA // Précognition : doit réussir un jet de POUx1 pour réussir (x5 sur Iktotch et x3 dans système Iktotch) // Télépathie : Portée max = POU/2. Doit réussir un jet de POUx3 pour réussir. |  |  |  |
| <b>Héros de la Force :</b>  |  | Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario. |  |
| <b>Don :</b>  |  | .....  |  |
| <b>Défaut :</b>   |  | .....  |  |
| <b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>  |  |  |  |
| .....   |  |  |  |
| .....   |  |  |  |
| <b>Citation :</b>   |  | .....  |  |
| <b>Finances :</b>   |  |  |  |
| .....   |  |  |  |
| <b>Bijoux et récompenses :</b>  |  | .....  |  |
|   |  | .....  |  |

# IKTOTCHI





**Feuille de Compétences**

Personnage joué par : .....

Prénom et Nom : .....

Spécialisation : .....

|                           |     |                          |     |                             |     |
|---------------------------|-----|--------------------------|-----|-----------------------------|-----|
| Agriculture (10)          | ■■■ | Culture Jedi (03)        | ■■■ | Médecine (05)               | ■■■ |
| Anthropologie (01)        | ■■■ | Déguisement (01)         | ■■■ | Observation (20)            | ■■■ |
| Archéologie (01)          | ■■■ | Discrétion (15)          | ■■■ | Persuasion (17)             | ■■■ |
| Artisanats (13)           | ■■■ | Dissimulation (12)       | ■■■ | Pharmacologie (01)          | ■■■ |
| - .....                   | ■■■ | Diplomatie (17)          | ■■■ | Physique (01)               | ■■■ |
| - .....                   | ■■■ | Droit (05)               | ■■■ | Pickpocket (DEX*2-10)       | ■■■ |
| Arts (01)                 | ■■■ | Ecouter (25)             | ■■■ | Premiers soins (30)         | ■■■ |
| - .....                   | ■■■ | Energie (10)             | ■■■ | Prog./Rep. de droïdes (01)  | ■■■ |
| - .....                   | ■■■ | Fouiller (25)            | ■■■ | Psychanalyse (03)           | ■■■ |
| Astronomie (20)           | ■■■ | Géologie (01)            | ■■■ | Psychologie (07)            | ■■■ |
| Baratin (04)              | ■■■ | Histoire (20)            | ■■■ | Se cacher (10)              | ■■■ |
| Bibliothèque (25)         | ■■■ | Histoire naturelle (10)  | ■■■ | Sentir (15)                 | ■■■ |
| Biologie (01)             | ■■■ | Informatique (10)        | ■■■ | Séduction (APP*2)           | ■■■ |
| Botanique (09)            | ■■■ | Jeux d'argent (POU*2-10) | ■■■ | Serrurerie (01)             | ■■■ |
| Bricolage (INT+DEX-05)    | ■■■ | Langue : Basic (EDU*5)   | ■■■ | Sport ((FOR+CON+DEX)/2)     | ■■■ |
| Carto./Géographie (20)    | ■■■ | LN : Iktotchese (EDU*5)  | ■■■ | - Equitation (-10)          | ■■■ |
| Chimie (01)               | ■■■ | Langues étrangères (05)  | ■■■ | - Grimper (+25)             | ■■■ |
| Co. autres (EDU)          | ■■■ | - .....                  | ■■■ | - Nager (+07)               | ■■■ |
| Co. des armes (EDU*2)     | ■■■ | - .....                  | ■■■ | - Sauter (+10)              | ■■■ |
| Co. des droïdes (EDU*2)   | ■■■ | - .....                  | ■■■ | - Sauter en parachute (+05) | ■■■ |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | ■■■ | - .....                  | ■■■ | - Skier (+05)               | ■■■ |
| Co. des véhicules (EDU*2) | ■■■ | - .....                  | ■■■ | - .....                     | ■■■ |
| Comptabilité (10)         | ■■■ | Marchandage (07)         | ■■■ | Suivre une piste (10)       | ■■■ |
| Criminalistique (01)      | ■■■ | Mécanique (22)           | ■■■ | Survie milieu hostile (05)  | ■■■ |

**COMPETENCES de COMBAT**

|                   |     |                    |     |                   |     |
|-------------------|-----|--------------------|-----|-------------------|-----|
| Coup de tête (15) | ■■■ | Coup de poing (50) | ■■■ | Coup de pied (25) | ■■■ |
| ..... (..)        | ■■■ | Arts martiaux (01) | ■■■ | Lancer (25)       | ■■■ |
| Esquiver (DEX*2)  | ■■■ | Bloquer (DEX*2)    | ■■■ | Explosif (01)     | ■■■ |

|                            |     |                    |     |                            |     |
|----------------------------|-----|--------------------|-----|----------------------------|-----|
| <b>Armes de poing (20)</b> | ■■■ | <b>Fusils (15)</b> | ■■■ | <b>Armes blanches (20)</b> | ■■■ |
| - .....                    | ■■■ | - .....            | ■■■ | - .....                    | ■■■ |
| - .....                    | ■■■ | - .....            | ■■■ | - .....                    | ■■■ |
| - .....                    | ■■■ | - .....            | ■■■ | - .....                    | ■■■ |
| - .....                    | ■■■ | - .....            | ■■■ | - .....                    | ■■■ |

|                           |     |                                  |     |                                   |     |
|---------------------------|-----|----------------------------------|-----|-----------------------------------|-----|
| <b>Armes lourdes (05)</b> | ■■■ | <b>Artillerie/Tourelles (05)</b> | ■■■ | <b>A. de tirs archaïques (20)</b> | ■■■ |
| - .....                   | ■■■ | - .....                          | ■■■ | - .....                           | ■■■ |
| - .....                   | ■■■ | - .....                          | ■■■ | - .....                           | ■■■ |
| - .....                   | ■■■ | - .....                          | ■■■ | - .....                           | ■■■ |

**COMPETENCES de PILOTAGE**

|                              |     |                              |     |                                  |     |
|------------------------------|-----|------------------------------|-----|----------------------------------|-----|
| Propulseurs (30)             | ■■■ | Senseurs/Radars (10)         | ■■■ | Navigation spatiale (01)         | ■■■ |
| <b>Chasseurs (04)</b>        | ■■■ | <b>Vaisseaux moyens (02)</b> | ■■■ | Systèmes planétaires (10)        | ■■■ |
| - .....                      | ■■■ | - .....                      | ■■■ | <b>Vaisseaux capitaux (02)</b>   | ■■■ |
| - .....                      | ■■■ | - .....                      | ■■■ | - .....                          | ■■■ |
| - .....                      | ■■■ | - .....                      | ■■■ | - .....                          | ■■■ |
| <b>Véhicules légers (25)</b> | ■■■ | <b>Véhicules lourds (03)</b> | ■■■ | <b>Véhicules aquatiques (04)</b> | ■■■ |
| - .....                      | ■■■ | - .....                      | ■■■ | - .....                          | ■■■ |
| - .....                      | ■■■ | - .....                      | ■■■ | - .....                          | ■■■ |
| - .....                      | ■■■ | - .....                      | ■■■ | - .....                          | ■■■ |

**IKTOTCHI**

