

STARWARS

Personnage joué par :		Nom :																																	
Ceinture [... / ...]		Prénom :																																	
Bouclier		Age : ... ans Sexe : Poids : ... Kg																																	
Tête [...]		Expérience :																																	
01-15		Alignement :																																	
Bras D. [...]		Spécialisation :																																	
16-35		Force : Taille :																																	
Bras G. [...]		Constitution : Dextérité :																																	
36-55		Pouvoir : Apparence :																																	
Tronc [...]		Intelligence : Education :																																	
56-80		Entraînement :																																	
Jambe D. [...]		Point de Vie :																																	
81-90		<table border="1" style="width:100%; text-align:center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Jambe G. [...]		Chance (Pouvoir x 5) :																																	
91-00		Attaque(s) par round (CàC) :																																	
Règles Spéciales de la Race :		Bonus aux Dommages :																																	
Respiration aquatique de 15 minutes		Résistance aux Dommages :																																	
Héros de la Force :		Régénération naturelle :																																	
Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																	
Don :																																	
Défaut :																																	
Personnalité et traits caractéristiques :																																			
.....																																			
Citation :																																			
Finances :																																			
.....																																			
Bijoux et récompenses :																																			
.....																																			

GUNGAN



Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Prénom et Nom :

Spécialisation :

Agriculture (15)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (05)	■■■
Anthropologie (01)	---	Déguisement (01)	---	Observation (20)	■■■
Archéologie (01)	---	Discrétion (15)	---	Persuasion (10)	■■■
Artisanats (13)	---	Dissimulation (15)	---	Pharmacologie (01)	■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	---	Physique (01)	■■■
-	■■■	Droit (05)	---	Pickpocket (DEX*2)	■■■
Arts (05)	---	Ecouter (30)	---	Premiers soins (30)	■■■
-	■■■	Energie (05)	---	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-	■■■	Fouiller (25)	---	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (05)	■■■	Géologie (05)	---	Psychologie (05)	■■■
Baratin (05)	■■■	Histoire (20)	---	Se cacher (10)	■■■
Bibliothèque (20)	■■■	Histoire naturelle (20)	---	Sentir (13)	■■■
Biologie (05)	■■■	Informatique (01)	---	Séduction (APP*2)	■■■
Botanique (10)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	---	Serrurerie (01)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	---	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	LN : Gungan (EDU*5)	---	- Equitation (+5)	■■■
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (05)	---	- Grimper (+15)	■■■
Co. autres (EDU)	■■■	-	■■■	- Nager (+60)	■■■
Co. des armes (EDU*2)	■■■	-	■■■	- Sauter (+15)	■■■
Co. des droïdes (EDU*2-5)	■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (-5)	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2-5)	■■■	-	■■■	- Skier (0)	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	■■■	-	■■■	-	■■■
Comptabilité (05)	■■■	Marchandage (05)	---	Suivre une piste (20)	■■■
Criminalistique (01)	■■■	Mécanique (05)	■■■	Survie milieu hostile (15)	■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	---	Lancer (30)	■■■
Esquiver (DEX*2)	■■■	Bloquer (DEX*2)	■■■	Explosif (01)	■■■
Armes de poing (20)	■■■	Fusils (10)	■■■	Armes blanches (20)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)	■■■	Artillerie/Tourelles (05)	■■■	A. de tirs archaïques (17)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (28)	■■■	Senseurs/Radars (05)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (05)	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (10)	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Véhicules aquatiques (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

GUNGAN

